



Eko Feri
 Ardiansyah¹
 Surono²

SISTEM INFORMASI TRANSAKSI PENJUALAN KOMPUTER BERBASIS WEB PADA MANDALA KOMPUTER

Abstrak

Komputer adalah usaha industri yang menjual berbagai macam laptop dengan berbagai macam merk dan type, selain itu toko tersebut menjual berbagai macam aksesoris laptop dengan harga yang sangat terjangkau dan berkualitas. Dalam pengolahan data transaksi penjualan dan persediaan barang sering terjadi kesalahan dalam pencatatan yang membuat tidak efisiennya waktu dan belum ada media promosi untuk mengenalkan kepada konsumen tentang produk apa saja yang dijual di Toko Mandala Komputer. Berdasarkan uraian diatas, maka perlu dirancang suatu sistem informasi penjualan komputer berbasis web pada Mandala Komputer yang dapat mengurangi resiko kesalahan pencatatan dan resiko keakuratan data. Sistem ini juga diharapkan dapat lebih mempercepat proses transaksi penjualan barang, mengelola pengiriman barang, dan menghasilkan informasi yang berupa laporan yang bersangkutan dengan transaksi pembelian, penjualan dan pengiriman barang. Sistem informasi penjualan komputer ini, dapat digunakan sesuai dengan fungsinya. Dengan adanya sistem ini, Mandala Komputer dapat melakukan transaksi pembelian, penjualan, persediaan barang, dan pengiriman barang secara online berbasis teknologi.

Kata Kunci: Laporan, Penjualan, Sistem Informasi Penjualan Komputer..

Abstract

The development faced by the company to achieve success requires the participation of information technology that can process work activities that can help smooth the activities and services of the Computer Mandala Company. Mandala Computer is engaged in sales. Mandala Computer is an industrial business that sells various kinds of laptops with various brands and types, besides that the store sells a variety of laptop accessories at very affordable prices and quality. In processing sales and inventory transaction data, there are often errors in recording that make time inefficient and there is no promotional media to introduce consumers to what products are sold at the Mandala Komputer Store. Based on the description above, it is necessary to design a web-based computer sales information system on Mandala Computer that can reduce the risk of recording errors and the risk of data accuracy. This system is also expected to further accelerate the process of goods sales transactions, manage the delivery of goods, and produce information in the form of reports related to purchase, sale and delivery transactions of goods. This computer sales information system, can be used according to its function. With this system, Mandala Computer can make transactions of buying, selling, inventory, and shipping goods online based on technology. **Keywords:** Reports, Sales, Computer Sales Information System.

Keywords: Reports, Sales, Computer Sales Information System.

PENDAHULUAN

Penerapan sistem informasi pada suatu perusahaan di era saat ini dilakukan untuk mendukung strategi dalam proses bisnis. Dukungan strategi dari penerapan sistem informasi pada perusahaan Mandala Komputer untuk meningkatkan efisiensi dan efektivitas dalam pelaksanaan berbagai tugas atau aktivitas. Salah satu contoh teknologi adalah komputer, komputer merupakan perangkat yang di gunakan untuk membantu pekerjaan manusia juga

^{1,2}Universitas Teknologi Digital
 email: ekoferiardiansyah@gmail.com

mengelola data menjadi informasi serta menyimpannya untuk ditampilkan di waktu mendatang atau saat dibutuhkan.

Dalam perusahaan sudah sepatutnya untuk menggunakan sistem yang dapat menghasilkan informasi yang lebih efektif dan efisien. Perusahaan yang melakukan pengelolaan data menggunakan sistem manual memiliki banyak resiko. Dan tentu saja dapat terselesaikan dengan menciptakan sistem informasi yang berbasis website. Pentingnya sistem informasi dalam transaksi penjualan bagi perusahaan agar terhindar dari kerugian.

Seperti halnya pada perusahaan ini mengenai proses pengecekan barang yang dilakukan dengan mendatangi gudang secara langsung juga pencatatnya menggunakan buku, proses penjualan yang dilakukan dengan menggunakan nota, dan proses membuat laporan yang dilakukan dengan menggunakan Microsoft Excel. Berdasarkan hal tersebut diidentifikasi salah satu masalah yang terjadi yaitu sistem informasi transaksi penjualan masih menggunakan sistem manual seperti menggunakan buku dan nota. Sehingga yang menjadi konsistensi dalam pembahasan mengenai proses pemeriksaan stok barang, penjualan dan pembayaran.

Adanya perancangan suatu sistem informasi transaksi penjualan ini untuk mengetahui dan memahami sistem informasi transaksi penjualan. Membangun sistem informasi transaksi penjualan. Membangun sistem informasi transaksi penjualan pada Mandala Komputer untuk membantu dalam penelusuran data, mengelola data transaksi penjualan .membangun sistem informasi untuk bagian penjualan agar mempermudah dalam melakukan proses transaksi penjualan pada Mandala Komputer dengan menggunakan PHP dan MYSQL. Sehingga manfaat dari penelitian ini adalah memperkaya ilmu pengetahuan berupa hasil penelitian dalam bidang sistem informasi, terfokus pada sistem informasi transaksi penjualan.

METODE

1. Terdapat 3 Metode Pengumpulan Data Antara lain, Yaitu :

1). Metode Wawancara

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara melakukan komunikasi dan wawancara secara langsung dengan pihak-pihak di Mandala Komputer.

2) Metode Observasi

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek penelitian, dengan mencatat hal – hal penting yang berhubungan dengan judul laporan

3) Metode Perpustakaan

Merupakan metode pengumpulan data dengan mempelajari buku – buku maupun jurnal yang berhubungan dengan sistem informasi.

Metode Analisis Dan Perancangan :

a. Metode Analisis

1. Survey terhadap sistem yang berjalan.
2. Analisis terhadap temuan survey
3. Identifikasi kebutuhan informasi.
4. Identifikasi persyaratan sistem.

b. Metode Perancangan

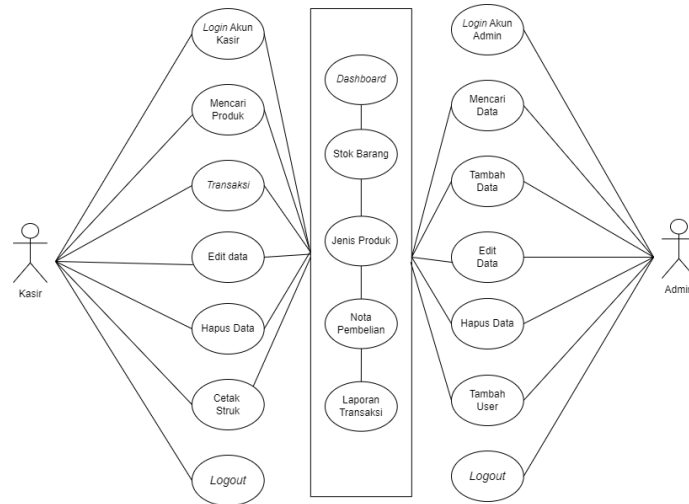
Dalam laporan PKL, metode perancangan yang digunakan adalah metode Unified Modeling Language (UML) untuk menjabarkan rancangan prosedur sistem yang berjalan melalui beberapa tahapan, yaitu :

1. Pembuatan Use Case
2. Pembuatan Sequence Diagram.
3. Pembuatan activity diagram.
4. Pembuatan class diagram

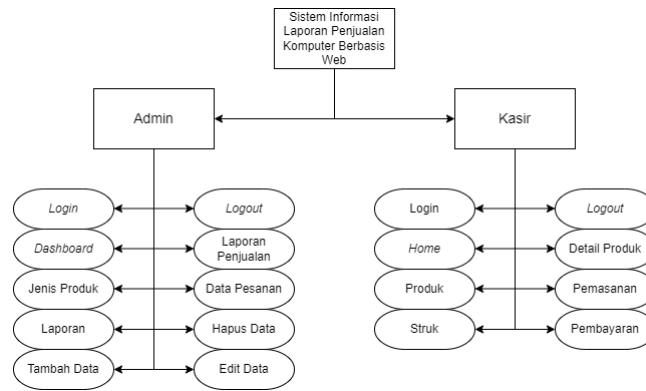
HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil dari penelitian beberapa tahap penyelesaian serta tampilan pada website yang telah di buat:

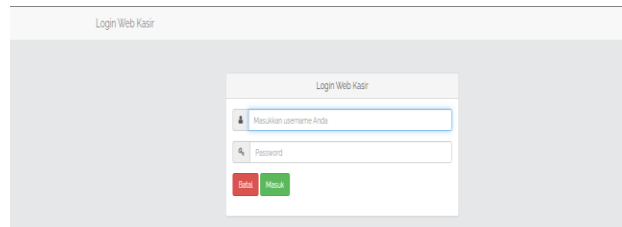
1. Use Case Kasir Dan Admin Mandala Komputer



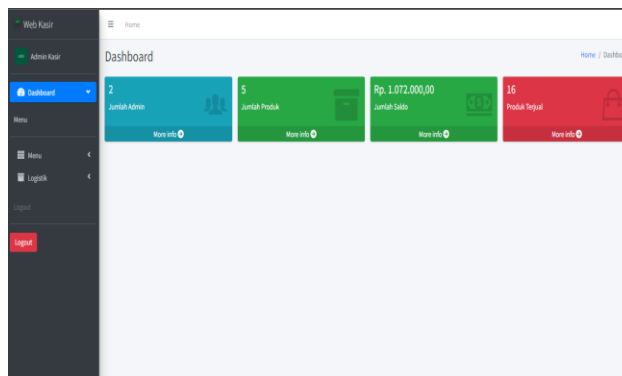
2. Struktur Tampilan Pada Website



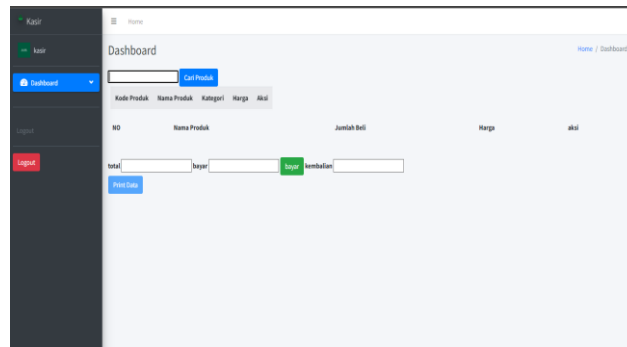
3. Tampilan Halaman Menu Login.



4. Tampilan Menu Dashboard Admin.



5. Tampilan Menu Kasir.



SIMPULAN

Setelah menganalisis akhirnya penulis mengetahui dan mendapatkan kesimpulan kesimpulan atas hasil analisis yang diperoleh dari analisis yang penulis lakukan, serta mendapat pengetahuan tentang teori – teori, serta praktek yang belum pernah dipelajari sebelumnya :

1. Dengan adanya sistem yang berbasis komputer data-data keuangan seperti penerimaan pendapatan dan pengeluaran dapat tersimpan dengan teratur pada database.
2. Penggunaan sistem ini dapat membantu pihak toko untuk bekerja tepat waktu, mengurangi kesalahan dalam pembuatan laporan keuangan serta membuat proses pencarian data lebih mudah ditemukan.
3. Dalam sistem informasi keuangan ini mempunyai fungsi yaitu untuk mencatat data pembelian, data penjualan dan transaksi keuangan, data tersebut akan disimpan secara otomatis

DAFTAR PUSTAKA

- (Nurfaizi, 2021) Arianti, T., Fa'izi, A., Adam, S., & Mira Wulandari. (2022). Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Diagram Uml (Unified Modelling Language). Bloom, N., & Reenen, J. Van. (2013). 濟無 No Title No Title No Title. NBER Working Papers, 89. h
- Fitri, R. S., Rukun, K., & Dwiyani, N. (2018). Perancangan Dan Implementasi Sistem Informasi Penjualan Komputer Dan Accessories Pada Toko Mujahidah Computer Berbasis Web. *Voteteknika (Vocational Teknik Elektronika Dan Informatika)*, 4(1).
- Nurfaizi, M. (2021). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Lukisan Berbasis Web Pada Studio Jeihan. 1–23.
- Pratama, L. A., Primawati, A., & Ariyani, L. (2019). Perancangan Sistem Informasi Sirkulasi Buku Pada Perpustakaan SMP Negeri 103 Jakarta. *STRING (Satuan Tulisan Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 4(2), 227. <https://doi.org/10.30998/string.v4i2.4179>
- (Fitri et al., 2018) Arianti, T., Fa'izi, A., Adam, S., & Mira Wulandari. (2022). Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Diagram Uml (Unified Modelling Language). *Jurnal Ilmiah Komputer ...*, 1(1), 19–25.
- Bloom, N., & Reenen, J. Van. (2013). 濟無 No Title No Title No Title. NBER Working Papers, 89.
- Fitri, R. S., Rukun, K., & Dwiyani, N. (2018). Perancangan Dan Implementasi Sistem Informasi Penjualan Komputer Dan Accessories Pada Toko Mujahidah Computer Berbasis Web. *Voteteknika (Vocational Teknik Elektronika Dan Informatika)*, 4(1).
- Nurfaizi, M. (2021). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Lukisan Berbasis Web Pada Studio Jeihan. 1–23.
- Pratama, L. A., Primawati, A., & Ariyani, L. (2019). Perancangan Sistem Informasi Sirkulasi Buku Pada Perpustakaan SMP Negeri 103 Jakarta. *STRING (Satuan Tulisan Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 4(2), 227. <https://doi.org/10.30998/string.v4i2.4179>
- (Pratama et al., 2019)