

### Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Pendapatan Penjualan Sembako Pada Toko Yopi

**Dede Nurrahman**

Sistem Informasi Akuntansi, Teknik dan Informatika, Universitas Bina Sarana Informatika

Email: [dede.deh@bsi.ac.id](mailto:dede.deh@bsi.ac.id)

#### Abstrak

Perkembangan dunia usaha saat ini di Indonesia yang semakin kompetitif menuntut setiap perusahaan untuk dapat mengolah dan melaksanakan manajemen keuangan menjadi lebih profesional. Sistem akuntansi penjualan tunai sangat penting bagi dunia bisnis karena sistem ini diharapkan dapat memberikan informasi yang jelas dan spesifik mulai dari arus barang sampai arus transaksi penjualannya. Toko Yopi membutuhkan sekali adanya suatu sistem informasi yang menunjang kemajuan perusahaan. Untuk itu penulis mencoba membuat Tugas Akhir mengenai Perancangan sistem informasi pendapatan penjualan secara tunai, yang awalnya menggunakan sistem pembukuan yang konvensional, mulai dari penjualan produk, pengelolaan pendapatan serta penyimpanan data-data lainnya. Sehingga sering terjadi kesalahan dalam proses perhitungan pembayaran dan untuk membuat laporan waktu yang dibutuhkan lebih lama karena harus mencari data-datanya secara manual. Dibuatkan sebuah perancangan sistem informasi akuntansi pendapatan penjualan, agar proses penyimpanan data barang, transaksi penjualan, serta laporan transaksi penjualan bulanan lebih mudah dan data lebih akurat serta kinerja karyawan lebih efektif dan efisien.

**Kata Kunci:** *Perancangan Sistem Informasi, Sistem Pendapatan Penjualan Sembako Secara Tunai.*

#### Abstract

The development of the business world moment this is in Indonesia which is getting competitive demand every company for could process and implement management finance Becomes more professional. System accountancy sale cash is very important for the business world because system this expected could give clear and specific information start from current goods until current transaction the sale . Yopi shop need very existence something system supporting information progress company . For that writer try make Final Project about design system information income sale by cash , which was originally use system conventional bookkeeping , start from sale product management income as well as other data storage . So that often occur error in the process of calculation payment and for make report time required longer because must looking for data manually. Made a planning system information accountancy income sales , so that the process of storing data for goods , transactions sales , as well as report transaction sale monthly more easy and more data accurate as well as performance employee more effective and efficient.

**Keywords:** *Design System Information Accounting , System Income Sale basic food By Cash.*

#### PENDAHULUAN

Perkembangan dunia usaha saat ini di Indonesia yang semakin kompetitif menuntut setiap perusahaan untuk dapat mengolah dan melaksanakan manajemen perusahaan menjadi lebih profesional. Bertambahnya pesaing baik pesaing yang berorientasi lokal maupun pesaing yang berorientasi internasional (multinational corporation), maka setiap perusahaan harus berusaha menampilkan yang terbaik, baik dalam segi kinerja perusahaan, dan harus ditunjang dengan strategi yang matang dalam segala segi termasuk dalam manajemen keuangan. Manajemen keuangan sangat berpengaruh terhadap kelangsungan kegiatan dan eksistensi suatu perusahaan serta berpengaruh pula pada setiap individu yang ada dalam perusahaan tersebut.

Sistem akuntansi penjualan tunai sangat penting bagi dunia bisnis karena sistem ini diharapkan dapat memberikan informasi yang jelas dan spesifik mulai dari arus barang sampai arus transaksi penjualannya. Sistem akuntansi penjualan tunai jika dilaksanakan secara manual dengan mengandalkan dokumen, catatan, dan kemampuan manusia saja sangatlah rumit, kerumitan berbagai transaksi keuangan tersebut menyebabkan pendapatan dan kinerja perusahaan yang relative menurun, manusia kemudian menciptakan komputer sebagai alat bantu untuk manusia (Linggariama, 2020).

Toko Yopi merupakan toko yang menjual berbagai macam sembako dalam kebutuhan sehari-hari dalam perhitungan per bulannya. Toko Yopi masih menggunakan sistem yang konvensional sehingga masih memiliki kesulitan dalam pencatatan transaksi penjualan dan mengelola laporan penjualan per bulan yang mengakibatkan kesalahan perhitungan yang disebabkan oleh kelalaian pegawai.

## **METODE**

### **1. Metode Pengumpulan Data**

#### **a. Observasi (Observation)**

Penulis melakukan pengamatan secara langsung ke Toko Yopi yang beralamat Dusun Krajan, Rt/Rw 03/09, Desa Palumbonsari, Kec. Karawang Timur, Kab. Karawang mengenai sistem pengelolaan pendapatan penjualan.

#### **b. Wawancara (Interview)**

Untuk mendapatkan informasi secara lengkap maka penulis melakukan suatu metode tanya jawab dengan pemilik Toko yang bernama Bapak H. Yopi, mengenai semua kegiatan yang berhubungan dengan pengelolaan pendapatannya pada Toko Yopi.

#### **c. Studi Pustaka (Library)**

Selain melakukan kegiatan diatas penulis juga melakukan studi ke perpustakaan melalui referensi-referensi yang ada di perpustakaan Universitas Bina Sarana Informatika maupun di perpustakaan lainnya, serta mencari referensi-referensi pada jurnal

### **2. Metode Pengembangan Software**

Metode pengembangan software yang digunakan adalah model waterfall. Model waterfall adalah model yang menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisa, desain pengodean, pengujian dan tahap pendukung (Abdussomad, 2018).

#### **a. Analisa Kebutuhan Software**

Mengumpulkan apa yang dibutuhkan secara lengkap untuk kemudian dianalisis guna mendefinisikan kebutuhan yang harus dipenuhi oleh program yang akan dibangun. Fase ini harus dikerjakan dengan lengkap untuk menghasilkan desain yang lengkap.

#### **b. Desain**

Desain Interface merupakan rancang bangun dari perancangan antara unsur sistem aplikasi dengan komputer secara desain interface mempunyai bagian-bagian yang memiliki fungsi tersendiri dalam sistem aplikasi bagian ini antara lain Header, Navigasi, Isi, Footer.

#### **c. Code Generation**

Merancang dan membangun sistem informasi pengelolaan dalam bahasa pemrograman PHP, Codeigniter, PhpMyadmin, HTML, CSS, JQuery, XAMPP , Text editor Sublime Text 3 dan menggunakan mySQL sebagai pembuat database yang mampu mengelola data yang ada.

#### **d. Testing**

Pengujian yang akan dilakukan menggunakan blackbox testing pada program yang akan digunakan untuk mengecek apakah sistem yang dilakukan sudah valid sesuai yang diharapkan.

#### **e. Support**

Tahap pendukung adalah tahap yang dapat mengulangi lagi proses pengembangan mulai dari analisa spesifikasi untuk mengubah perangkat lunak yang ada. Spesifikasi perangkat keras dan perangkat lunak yang dibutuhkan sebagai pendukung sistem harus di pelihara dengan mengupdate aplikasi dan melakukan maintance secara berkala agar aplikasi dapat dipelihara dan dijaga dengan baik.

**HASIL DAN PEMBAHASAN**

Toko Yopi merupakan toko yang menjual berbagai kebutuhan pokok sehari-hari yaitu sembako, seperti beras, minyak, mie instan, gula, dan lain-lain. Dalam pelaksanaan kegiatan rutin terdapat aturan yang telah ditentukan , dalam hal ini struktur organisasi merupakan gambaran dari garis perintah dan penerimaan perintah serta pelaksanaan fungsi-fungsi tersebut sehingga bisa berjalan dengan lancar.

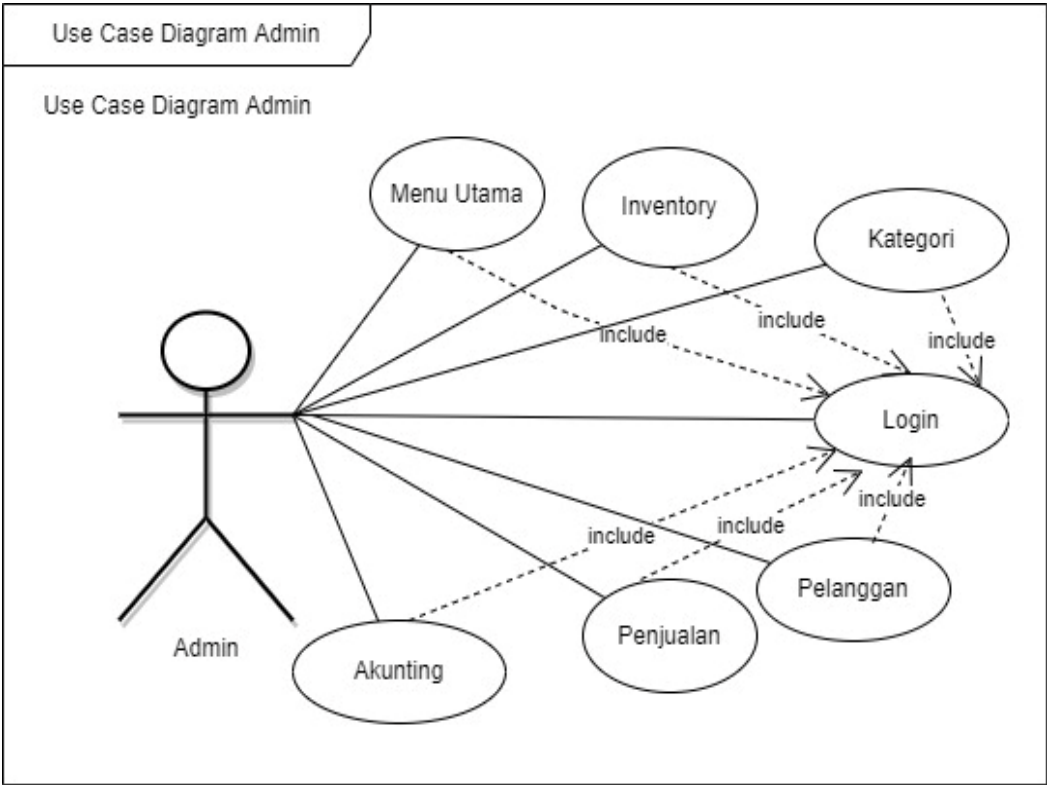
Proses sistem bisnis berjalan pada Toko Yopi diawali dengan dua cara penjualan, yang pertama jika pelanggan membeli produk dalam jumlah sedikit maka pelanggan langsung ke kasir untuk memilih produk yang diinginkan. Setelah itu pelanggan menuju kasir untuk membayarnya. Cara yang kedua jika pelanggan membeli produk dengan jumlah yang banyak, maka pelanggan akan memberikan catatan rincian produk yang dibeli kepada bagian kasir. Lalu bagian pengiriman mengecek apakah ada produk yang kosong. Jika ada produk yang kosong maka akan dicoret pada catatan rincian dan jika tidak ada yang kosong maka bagian pengiriman akan menyiapkan pesanan nya.

Kemudian tahap pengiriman barang, bagian pengiriman memberikan rincian produk kepada kasir lalu bagian pengiriman menyiapkan dan mengemas produk yang ada pada catatan rincian produk. Dan kasir membuat nota 2 rangkap total harga produk. Nota pertama diberikan untuk pelanggan dan nota kedua disimpan oleh kasir. Setelah itu bagian pengiriman mengirimkan produknya ke rumah pelanggan dengan membawa nota total bayar. Lalu bagian pengiriman menginformasikan kepada pelanggan ada beberapa produk yang kosong dan memberikan nota total bayar kepada pelanggan, setelah itu pelanggan memberikan uang kepada bagian pengiriman sesuai dengan total di nota. Setelah itu bagian pengiriman memberikan uang pembayaran dari pelanggan kepada kasir. Lalu Setiap hari bagian kasir mengumpulkan setiap nota catatan penjualan untuk diserahkan kepada pemilik toko. Dan direkap per hari untuk di jumlahkan hasil pendapatan penjualannya. Jika benar sesuai dengan penjualan per harinya maka laporan diterima. Jika tidak sesuai maka laporan pendapatan penjualan diserahkan kembali ke kasir untuk direkap ulang.

**1. Sistem dan Desain Perangkat Lunak**

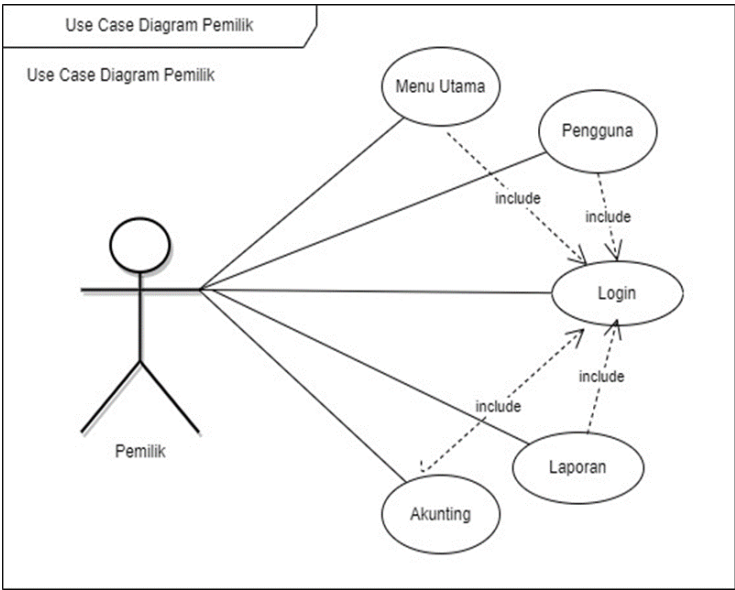
**a. Use Case Diagram**

Use Case Diagram merupakan suatu gambaran atau visualisasi interaksi antara satu aktor dengan aktor yang lainnya dalam suatu sistem (Kurniawan, 2018). Adapun Rancangan use case diagram sistem informasi akuntansi pendapatan penjualan terdiri dari 2 aktor utama yaitu admin dan pemilik yang disajikan sebagai berikut:



Sumber : (Penulis, 2023)

Gambar 1 Use Case Diagram Admin

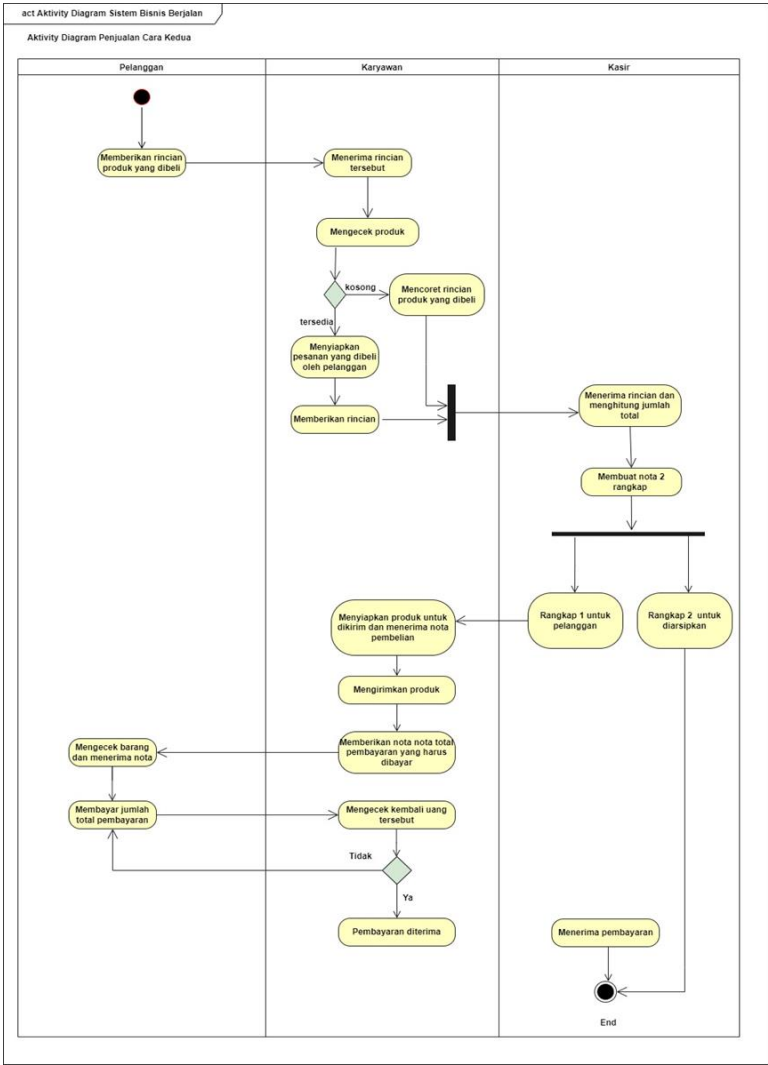


Sumber : (Penulis, 2023)

Gambar 1 Use Case Diagram Pemilik

b. Activity Diagram

Diagram aktivitas activity diagram menggambarkan workflow (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak (Muhamad Syarif, 2021).

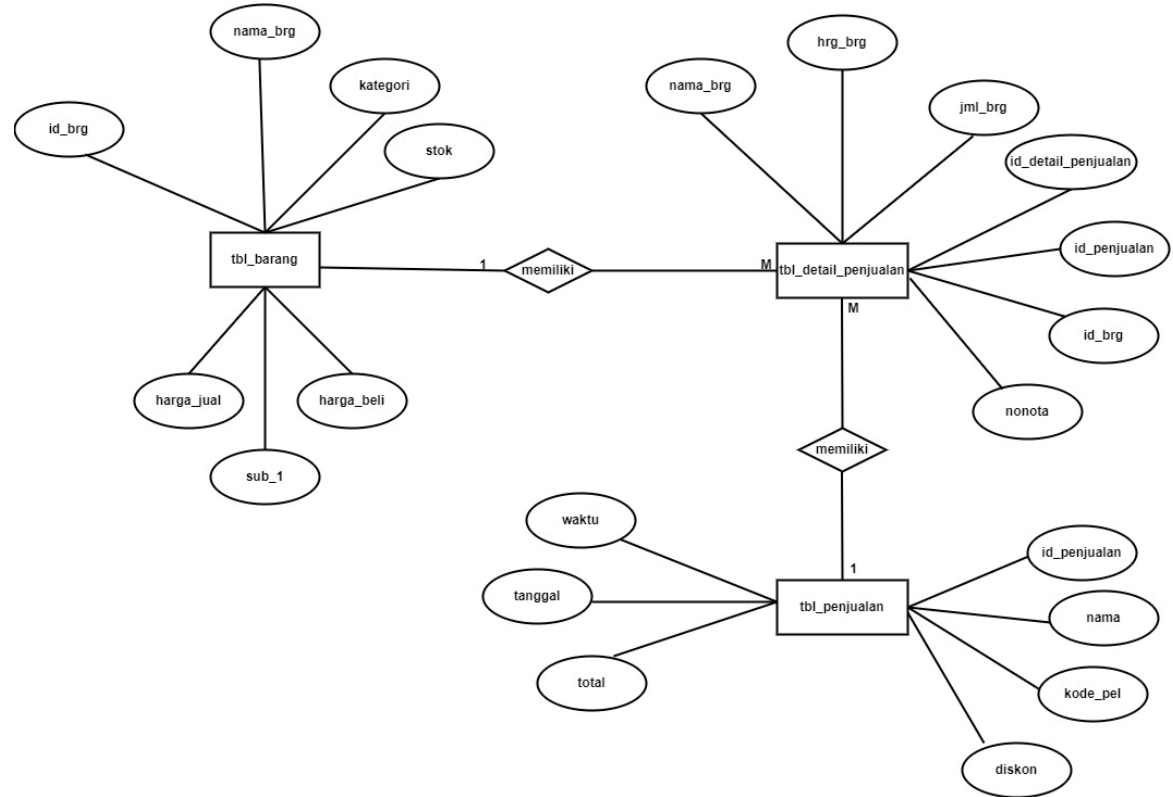


Sumber : (Penulis, 2023)

Gambar 3 Activity Diagram

c. Entity Relationship Diagram (ERD)

“Entity Relationship Diagram merupakan suatu model yang menjelaskan hubungan antar data dalam basis data berdasarkan objek-objek dasar data yang mempunyai hubungan antar relasi” (Abdussomad, 2018).

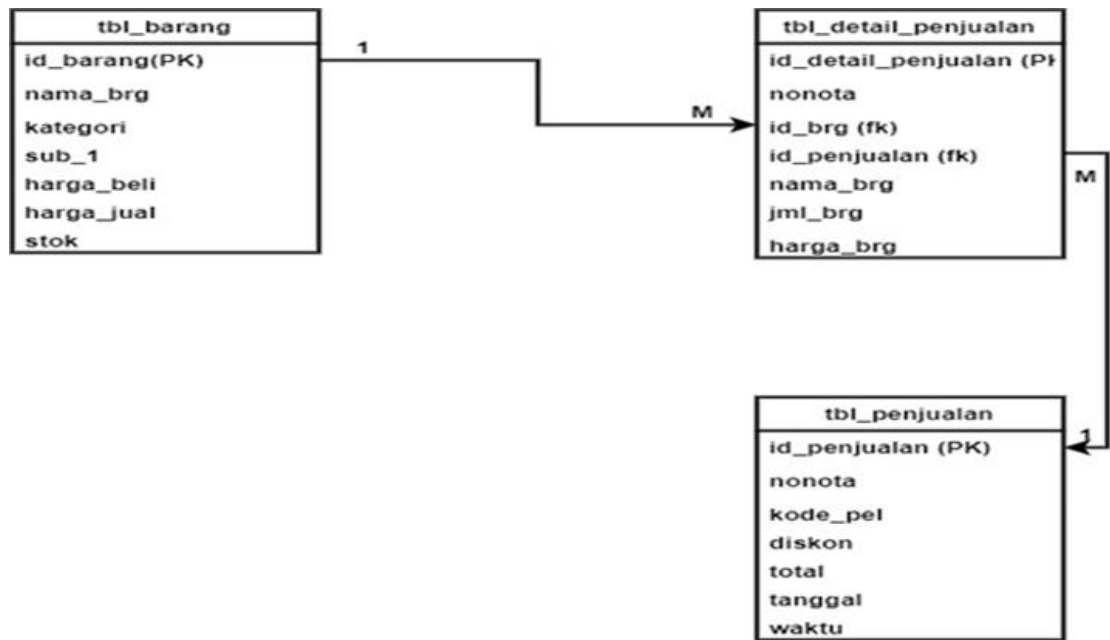


Sumber : (Penulis, 2023)

Gambar 4 Entity Relationship Diagram

d. Logical Record Structure(LRS)

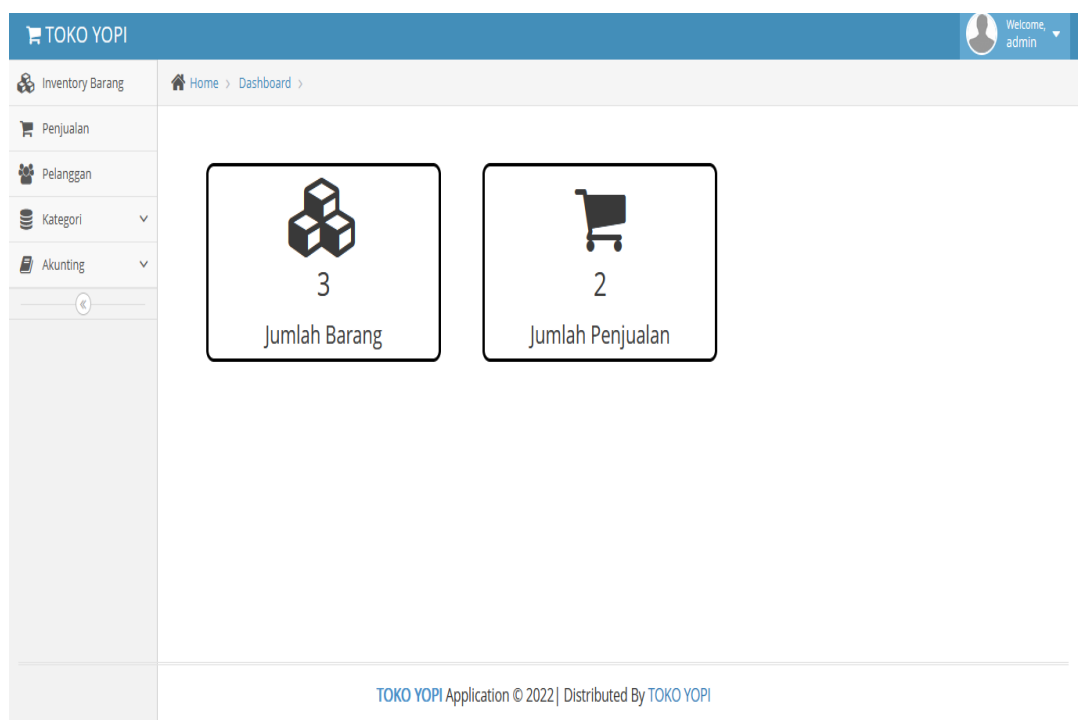
Logical Record Structure merupakan struktur record pada tabel yang dihasilkan dari permodelan entity relationship (ER) beserta atributnya membentuk hasil hubungan antar entitas (Saputro, 2021).



Sumber : (Penulis, 2023)

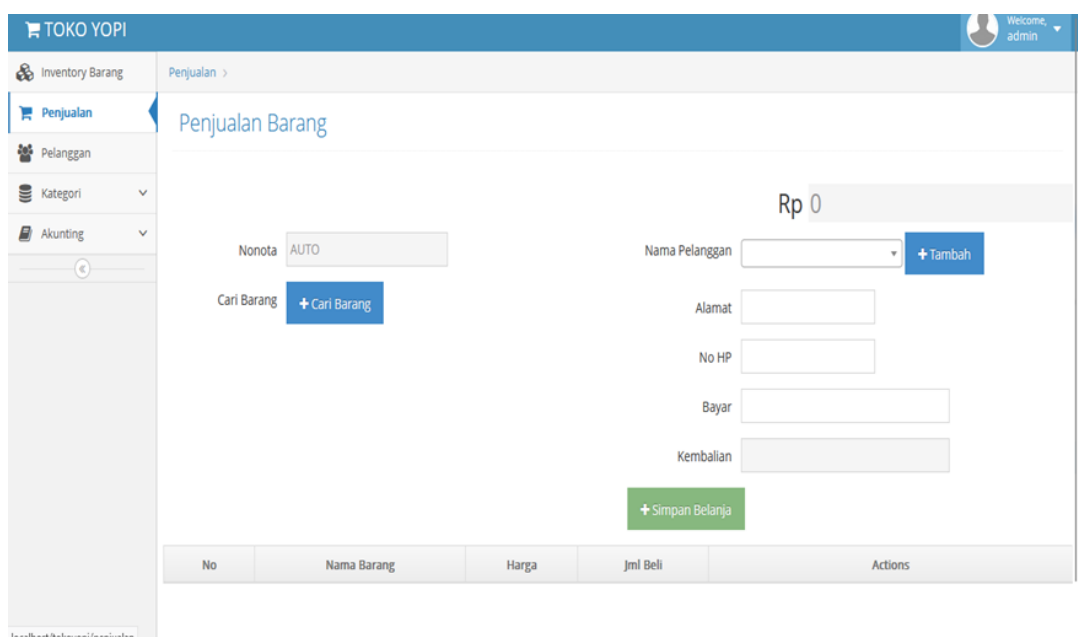
Gambar 5 Logical Record Structure

e. *User Interface*



Sumber : (Penulis, 2023)

Gambar 6 *User Interface* Menu Utama



Sumber : (Penulis, 2023)

Gambar 7 *User Interface* Transaksi

**SIMPULAN**

Berdasarkan pengamatan serta Analisa penulis tentang sistem pendapatan penjualan sembako pada Toko Yopi penulis mengambil kesimpulan bahwa:

1. Saat ini sistem pencatatan dan penyimpanan data yang berjalan pada toko yopi masih bersifat manual, sehingga perlu adanya sistem yang terkomputerisasi untuk memudahkan user dalam melakukan pengolahan data pada saat proses penjualan dan meminimalisir adanya kesalahan.
2. Dengan adanya sistem yang terkomputerisasi ini user akan lebih mudah dan lebih produktif dalam mengerjakan tugasnya yaitu melakukan proses transaksi penjualan dan pembuatan laporan pendapatan penjualan.
3. Program ini dapat membuat ruang penyimpanan data menjadi lebih tertata rapih dan terhindar dari kehilangan data.

#### DAFTAR PUSTAKA

- Abdussomad. (2018). Sistem Informasi Pinjaman Dana PNPM-Mandiri Pada UPK-BKM Gintung Kerta Karawang. XVI(1), 7–11.
- Kurniawan, T. A. (2018). Pemodelan Use Case (UML): Evaluasi Terhadap beberapa Kesalahan dalam Praktik. Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer, 5(1), 77. <https://doi.org/10.25126/jtiik.201851610>
- Linggariama. (2020). Sistem Akuntansi Penjualan Tunai Pada PD . Panca Motor Prabumulih Linggariama Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Yayasan Pendidikan Prabumulih. 6(1), 82–92.
- Muhamad Syarif, E. B. P. (2021). Implementasi Waterfall Sebagai Metode Pengembangan Perangkat Lunak Administrasi Kepegawaian Pada Swalayan. 5(1), 174–184.
- Saputro, F. (2021). Rancang Bangun Manfaat Sistem Informasi Pelayanan Berbasis Website Pada Rukun Warga 005 Kapuk Jakarta Barat. 9(2), 212–222. <https://doi.org/10.26418/justin.v9i2.43513>