

SISTEM ADMINISTRASI KERJA PRAKTIK MAHASISWA FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS PAHLAWAN TUANKU TAMBUSAI BERBASIS WEBSISTE

Pangeran Otda Madani ¹, Novi Yona Sidratul
Munti ², Deddy Gusman ^{3 1,2} Program Studi S1
Teknik Informatika FT UPTT^{1,2,3} Universitas
Pahlawan Tauanku Tambusai

Jln. Tuanku Tambusai No.23 Bangkinang 28412 INDONESIA

[1, \[2sikumbang_ona@yahoo.com\]\(mailto:sikumbang_ona@yahoo.com\), \[3 deddyg@gmail.com\]\(mailto:deddyg@gmail.com\)](mailto:pangeranotdamadani04@gmail.com)

ABSTRAK

Kebutuhan akan website tidak hanya di pemerintahan atau perkantoran saja. Perguruan tinggi sebagai wadah yang melahirkan generasi yang cerdas dan tanggap pun tentunya harus lebih siap menghadapi kemajuan teknologi. Hal ini juga berlaku di Universitas Pahlawan yang terletak di Kabupaten Kampar. Proses administrasi pada kerja praktik untuk mahasiswa fakultas teknik masih dilakukan secara manual, proses verifikasi dan tanda tangan berkas sering kali terkendala dosen dan pimpinan tidak berada di kampus sehingga proses administrasi menjadi lebih lama. Metodologi yang digunakan pada penelitian ini adalah metode *waterfall*. Sistem juga dibangun menggunakan *framework Laravel* dan pemrograman berorientasi objek dengan tambahan *framework CSS bootstrap*. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah Website Administrasi Kerja Praktik Fakultas Teknik Universitas Pahlawan Tuanku Tambusai yang memudahkan mahasiswa fakultas Teknik dalam melakukan administrasi kerja praktik dan tidak memakan waktu yang lama.

Kata kunci: Sistem Administrasi, Website, *Laravel*, Universitas Pahlawan Tuanku Tambusai

ABSTRACT

The need for a website is not only in government or office. Higher education as the birthplace of intelligent and responsive generations must also be better prepared to deal with technological advances. This also applies to Hero University located in Kampar Regency. The administrative process in the actual work of engineering school students is still done manually, the verification and signing process is often forced by teachers and leaders outside the school, which prolongs the process. administrative. The method used in this study is the cascade method. The system is also built using the *Laravel* framework and object-oriented programming with the addition of the *bootstrap CSS* framework. The result of this study is that the actual job administration website, Faculty of Engineering, Pahlawan Tuanku Tambusai University, helps engineering students to perform practical job administration more easily and in no time.

Keywords: Administration System, Website, *Laravel*, Pahlawan Tuanku Tambusai University



I. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi berjalan dengan cepat. Seiring perkembangan teknologi komunikasi peradaban manusia pun telah beralih dari era industrialisasi ke era informasi yang kemudian melahirkan masyarakat informasi (*information society*). Dalam Ahmad (2012) Roger menyatakan bahwa *information society* adalah sebuah masyarakat yang sebahagian besar angkatan kerjanya adalah pekerja di bidang informasi, dan informasi telah menjadi elemen yang dianggap paling penting dalam kehidupan.

Menurut John F. Nash (1995: 8) sistem informasi adalah sistem informasi adalah kombinasi dari manusia, fasilitas atau alat teknologi, media, prosedur dan pengendalian yang ditujukan untuk mengatur jaringan komunikasi yang penting, proses transaksi tertentu dan rutin, membantu manajemen dan pemakai internet dan ekstern dan menyediakan dasar untuk pengambilan keputusan yang tepat. Begitupun dengan kebutuhan manusia yang meningkat dalam pengolahan data, mengharuskan setiap instansi membangun sebuah sistem yang berbasis komputer baik secara *Online* maupun *Offline*, salah satu yang dibangun adalah sebuah Website. Website dapat diartikan sekumpulan halaman situs yang saling berhubungan menampilkan berbagai macam informasi maupun data berupa teks, gambar diam ataupun bergerak, data animasi, suara, video maupun gabungan dari semuanya yang bisa diakses dimana saja kapan saja diseluruh dunia (Rachman Andi et al., 2017).

Kebutuhan akan website tidak hanya di pemerintahan atau perkantoran saja. Perguruan tinggi sebagai wadah yang melahirkan generasi yang cerdas dan tanggap pun tentunya harus lebih siap menghadapi kemajuan teknologi. Dalam setiap bidang di perguruan tinggi tentunya akan lebih dipermudah dengan adanya layanan yang dapat diakses secara online oleh setiap sivitas akademika universitas. Hal ini juga berlaku di Universitas Pahlawan yang terletak di Kabupaten Kampar.

Universitas Pahlawan (UP) sebagai satu-satunya Universitas di Kabupaten Kampar tentunya harus lebih sigap dan peka akan kebutuhan teknologi dan informasi terutama dengan pengadaan Website di setiap aspek kegiatan yang dibutuhkan. Meskipun Universitas Pahlawan sudah dikenal dengan moto kualitas dan kewirausahaan, masih terdapat hal-hal yang perlu ditingkatkan kualitasnya dalam hal pelayanan yang bisa memudahkan mahasiswa, salah satunya dalam bidang pengolahan Mata Kuliah Kerja Praktik yang menjadi salah satu mata kuliah keahlian di Prodi Teknik Informatika.

Berdasarkan nomor surat UPPT – PM – 77 – 01 KP Mahasiswa yang berhak melakukan kerja praktik tercatat sebagai mahasiswa aktif di Fakultas Teknik Universitas Pahlawan dan telah menempuh matakuliah minimal 108 SKS. Mahasiswa yang mengikuti Mata Kuliah Kerja Praktik wajib melakukan pendaftaran atau mengurus Administrasi terlebih dahulu untuk keperluan surat-surat yang dibutuhkan untuk memulai melaksanakan dan menyelesaikan Mata Kuliah ini. Pendaftaran tersebut diverifikasi oleh Staf Prodi Teknik Informatika. Saat ini proses Administrasi masih dilakukan secara manual sehingga membutuhkan waktu yang relatif lama.

II. LANDASAN TEORI

A. Sistem Informasi

sistem informasi adalah kombinasi dari orang, alat teknologi, fasilitas, prosedur, dan kontrol yang mengelola jaringan komunikasi kritis, memproses transaksi, dan sebagian besar keputusan rutin, untuk mendukung manajemen dan pengguna internal dan eksternal serta menyediakan dasar untuk membuat keputusan yang baik.

B. Administrasi

Administrasi adalah keseluruhan proses pelaksanaan keputusan yang telah dibuat dan pelaksanaan ini biasanya dilakukan oleh dua orang atau lebih dalam rangka mencapai tujuan yang telah ditetapkan sebelumnya.

C. Website

Web atau lengkapnya WWW (*World Wide Web*) adalah sebuah koleksi keterhubungan dokumen-dokumen yang disimpan di internet dan diakses menggunakan *protocol* (*Hypertext Transfer Protocol*). *Web* adalah halaman informasi yang disediakan melalui jalur internet dan memiliki fasilitas hiperteks untuk menampilkan data berupa teks, gambar, suara, animasi, dan data multimedia lain nya sehingga bisa diakses diseluruh dunia selama terkoneksi dengan jaringan internet. *Web* dapat diartikan sekumpulan halaman situs yang saling berhubungan menampilkan berbagai macam informasi maupun data berupa teks, gambar diam ataupun bergerak, data animasi, suara, video maupun gabungan dari semuanya yang bisa diakses dimana saja kapan saja diseluruh dunia. (Rachman Andi et al., 2017). Dimana *Web* dikategorikan menjadi dua, yaitu;

1. Web Statis

Web menampilkan informasi statis (tetap). Disebut statis karena pengguna tidak dapat berinteraksi dengan *web*. Pengguna hanya dapat melihat konten dokumen di satu *website* dan ketika diklik, mereka akan beralih ke *website* lain. Interaksi pengguna terbatas hanya melihat informasi yang ditampilkan, tetapi tidak dapat memproses informasi yang dihasilkan. Biasanya kode HTML ditulis dalam editor teks dan disimpan sebagai HTML atau HTM.

2. Web Dinamis

Web menampilkan informasi statis (tetap). Disebut statis karena pengguna tidak dapat berinteraksi dengan *web*. Pengguna hanya dapat melihat konten dokumen di satu *website* dan ketika diklik, mereka akan beralih ke *website* lain. Interaksi pengguna terbatas hanya melihat informasi yang ditampilkan, tetapi tidak dapat memproses informasi yang dihasilkan. Biasanya kode HTML ditulis dalam editor teks dan disimpan sebagai HTML atau HTM.

D. Kerja Praktik

Web menampilkan informasi statis (tetap). Disebut statis karena pengguna tidak dapat berinteraksi dengan *web*. Pengguna hanya dapat melihat konten dokumen di satu *website* dan ketika diklik, mereka akan beralih ke *website* lain. Interaksi pengguna terbatas hanya melihat informasi yang ditampilkan, tetapi tidak dapat memproses informasi yang dihasilkan. Biasanya kode



HTML ditulis dalam editor teks dan disimpan sebagai HTML atau HTM.

E. PHP MySQL

PHP merupakan perangkat lunak open source, yang mana penulisan kode program PHP menyatu dengan HTML yang berjalan pada server-side. Hal ini berarti semua sintax yang telah dieksekusi saja yang dikirimkan pada sisi client/browser tanpa bisa mengetahui kode yang digunakan. PHP merupakan Bahasa pemrograman yang sesuai untuk membuat aplikasi Website dinamis seperti CMS karena memiliki performa yang tinggi, mudah dipelajari, multiplatform, aman open source, serta mudah dikoneksikan dengan berbagai macam database.

Penggunaan PHP banyak dipadukan dengan MySQL. MySQL adalah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL (DBMS) multiutas, multi-pengguna. (Agus Alim Muin, 2019).

Keterikatan antara PHP dengan MySQL yang samasama *Software Open-Source* sangat kuat, sehingga koneksi yang terjadi lebih cepat jika dibandingkan dengan menggunakan *database server* lainnya. Modul MySQL di PHP telah dibuat *Built-in* sehingga tidak memerlukan konfigurasi tambahan pada File konfigurasi Php ini (Wibowo et al., 2015).

MySQL juga dapat menjalankan perintah-perintah *Structured Query Language* (SQL) untuk mengelola database-database yang ada di dalamnya. Hingga kin, MySQL sudah mendukung trigger untuk memudahkan pengelolaan table dalam database.

F. Framework Laravel

Menurut Fahri (2020) Laravel adalah salah satu *web application* yang bersifat open source. Untuk membangun sebuah Website dibutuhkan sebuah *framework*, yang dapat membantu pembangunan dan pengembangan Website itu sendiri sehingga *developer* tidak perlu membangun sebuah Website dari awal lagi.

Fitur pada *framework* Laravel yang membedakan antara *framework php* ini dengan *framework* lainnya sebagai berikut:

1. *Dependency Management*, Adalah sebuah fitur yang berguna untuk memahami fungsi wadah layanan (IoC) memungkinkan objek baru dihasilkan dengan pembalikan controller dan merupakan bagian inti untuk mempelajari aplikasi Web modern,
2. *Modularity*, adalah sejauh mana sebuah komponen aplikasi Web dapat dipisahkan dan digabungkan kembali. Modularitas dapat membantu kamu untuk mempermudah proses update, Bukan hanya itu, Dalam membangun dan mengembangkan Website, fitur ini memungkinkan kamu untuk menyempurnakan dan meningkatkan fungsionalitas dari web tersebut,
3. *Authentication*, adalah bagian integral dari aplikasi web modern, Laravel menyediakan otentikasi di luar kotak, dengan menjalankan perintah sederhana. Kamu juga dapat membuat sebuah sistem yang otentikasinya berfungsi secara penuh dan proses konfigurasi otentikasi sudah berjalan secara otomatis,
4. *Caching*, adalah sebuah teknik untuk menyimpan data di lokasi penyimpanan sementara dan dapat diambil dengan cepat saat dibutuhkan. Dalam laravel, hampir semua data caching berasal dari tampilan ke rute,

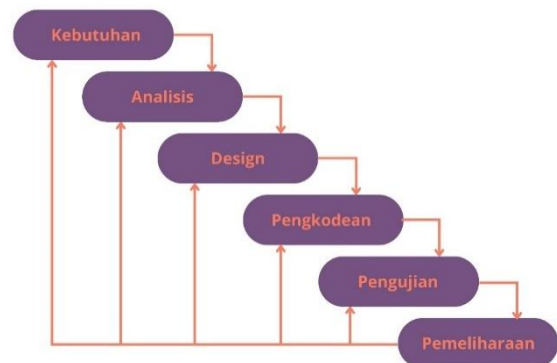
Sehingga dapat mengurangi waktu pemrosesan dan meningkatkan kinerja,

5. *Routing, Routing* Laravel dapat digunakan untuk membuat aplikasi yang tenang dengan mudah. Dalam *framework* ini semua *request* dipetakan dengan bantuan rute. Kamu juga dapat mengelompokkan rute, menamainya, menerapkan filter pada mereka dan mengikat data model Anda kepadanya,
6. *Restful Controller*, Adalah sebuah fitur yang berfungsi memisahkan logika dalam melayani HTTP GET and POST. Kamu juga dapat membuat pengontrol sumber daya yang dapat digunakan untuk membuat CRUD dengan mudah,
7. *Testing and Debugging*, Laravel hadir dengan menggunakan PHPUnit di luar kotak yang berfungsi untuk menguji aplikasi kamu. *Framework* ini dibangun dengan pengujian dalam pikiran sehingga mendukung pengujian dan debugging terlalu banyak,
8. *Template Engine, Blade* adalah template engine Laravel, *Blade* berfungsi untuk menyediakan sejumlah fungsi pembantu untuk memformat data kamu dalam bentuk tampilan,
9. *Configuration Management Features*, Dalam laravel semua file konfigurasi kamu disimpan di dalam direktori config, Kamu dapat mengubah setiap konfigurasi yang tersedia,
10. *Eloquent ORM*, Laravel berbasis pada *Eloquent ORM* yang menyediakan dukungan untuk hampir semua mesin basis data. Fitur ini juga berfungsi untuk menjalankan berbagai operasi database di dalam website dan mendukung berbagai sistem database seperti *MySQL* dan *SQLite*.

III. METODOLOGI PENELITIAN

A. Metode Pengembangan Perangkat Lunak Waterfall

Model Waterfall adalah model yang paling banyak digunakan untuk tahap pengembangan. *Model Waterfall* ini juga dikenal dengan nama model tradisional atau model klasik. Model air terjun (*waterfall*) sering juga disebut model sekuensial linier (*sequential linear*) atau alur hidup klasik (*Classic cycle*)". Model air terjun ini menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial terurut dimulai dari analisis, desain, pengkodean, pengujian dan tahap pendukung (*support*) ((Susilo, 2018)



Gambar 3. 1 Waterfall Model

Tahap-tahap yang dapat untuk melakukan metode ini diantaranya:

- a. *Requirements* (Kebutuhan)
Tahap ini pengembang sistem diperlukan komunikasi yang bertujuan untuk memahami perangkat lunak yang diharapkan oleh pengguna dan batasan perangkat lunak tersebut. Informasi
- Academic System Management Berbasis Website Di Sekolah Dasar Negeri 012 Langgini*

dapat diperoleh melalui wawancara, diskusi atau survei langsung. Informasi dianalisis untuk mendapatkan data yang dibutuhkan oleh pengguna.

b. *Design* (Desain)

Pada tahap ini, pengembang membuat desain sistem yang dapat membantu menentukan perangkat keras (*hardware*) dan sistem persyaratan dan juga membantu dalam mendefinisikan arsitektur sistem secara keseluruhan.

c. *Implementation* (Implementasi)

Pada tahap ini, sistem pertama kali dikembangkan di program kecil yang disebut unit, yang terintegrasi dalam tahap selanjutnya. Setiap unit dikembangkan dan diuji untuk fungsionalitas yang disebut sebagai unit *testing*.

d. *Verification* (Verifikasi)

Pada tahap ini, sistem dilakukan verifikasi dan pengujian apakah sistem sepenuhnya atau sebagian memenuhi persyaratan sistem, pengujian dapat dikategorikan ke dalam unit *testing* (dilakukan pada modul tertentu kode), sistem pengujian (untuk melihat bagaimana sistem bereaksi ketika semua modul yang terintegrasi) dan penerimaan pengujian (dilakukan dengan atau nama pelanggan untuk melihat apakah semua kebutuhan pelanggan puas).

e. *Maintenance* (Pemeliharaan)

Ini adalah tahap akhir dari Metode *Waterfall*. Perangkat lunak yang sudah jadi dijalankan serta dilakukan pemeliharaan. Pemeliharaan termasuk dalam memperbaiki kesalahan yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya.

B. Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian yang akan dilaksanakan di Fakultas Teknik Universitas Pahlawan Tuanku Tambusai.

C. Metode Pengumpulan Data

Pada penelitian ini penulis menggunakan metode pengumpulan data pendekatan kualitatif. Menurut Sugiyono (2015) Pengertian data kualitatif adalah data yang berbentuk kata, skema, dan gambar. Data kualitatif penelitian ini berupa nama dan alamat obyek penelitian.

Metode pengumpulan data kualitatif menggunakan:

1. Observasi

Observasi dilakukan dengan peninjauan langsung di Fakultas Teknik Universitas Pahlawan. Waktu Pelaksanaan Observasi pada tanggal 1 Juli 2022 sampai 3 Juli 2022. Observasi ini digunakan untuk mendapatkan data yang di butuhkan dalam penelitian ini.

2. Wawancara

Wawancara adalah sebuah proses memperoleh keterangan untuk tujuan peneliti dengan cara tanya jawab sambil bertatap muka antara pewawancara dengan orang yang diwawancarai, dengan menggunakan pedoman wawancara. Peneliti melakukan wawancara dengan Staf Fakultas Teknik Universitas Pahlawan.

Terdapatnya tanya jawab dan wawancara pada bagian-bagian yang berhubungan dengan masalah yang terkait, penulis melakukan wawancara kepada. Nama, fasilitas dan lokasi: (penyelenggaraan kegiatan).

3. Dokumentasi

Studi Dokumentasi sangat diperlukan bagi peneliti karena bertujuan untuk mempertajam analisis penelitian yang berkaitan dengan Administrasi Kerja Praktik Fakultas Mahasiswa Teknik Universitas Pahlawan.

4. Studi Pustaka

Peneliti melakukan studi Pustaka dengan cara mempelajari jurnal-jurnal dan artikel terkait yang

berhubungan dengan Analisa dan perancangan sistem, pemrograman Website serta jurnal-jurnal yang mendukung metode *Waterfall* yang dibahas pada penyusunan proposal ini. Terdapat beberapa jurnal dan artikel-artikel yang dapat dijadikan referensi dalam penyusunan proposal ini dan untuk daftar jurnal dan artikel-artikel dapat dilihat pada bagian Daftar Pustaka.

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Analisis

Proses analisis pada penelitian ini dibuat dengan pengumpulan informasi baik itu data ataupun informasi kebutuhan sistem.

1. Analisis Perancangan Sistem

Hasil penelitian dan pengamatan dari Administrasi Kerja Praktik Mahasiswa Fakultas Teknik Universitas Pahlawan memiliki permasalahan yaitu Administrasi Kerja Praktik. Mahasiswa masih menggunakan pengolahan data secara manual sehingga membutuhkan waktu yang relatif lama. Untuk mengatasi masalah tersebut dibutuhkan suatu *software* untuk menangani Sistem Administrasi Kerja Praktik untuk membantu Mahasiswa dan Dosen agar proses Administrasi Kerja Praktik lebih efisien dan efektif.

Berdasarkan masalah yang ditemukan maka dapat diusulkan untuk menggunakan sebuah sistem yang bisa memberikan informasi yang lebih cepat dan akurat serta memberikan kemudahan penggunaannya untuk proses pengimputan, pencarian, dan penyimpanan data secara sistematis.

2. Analisis Kebutuhan Fungsional Sistem

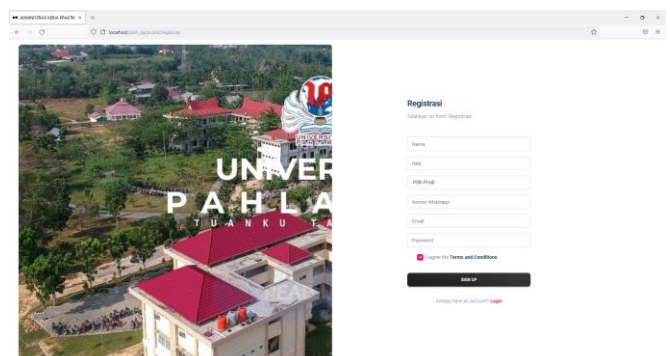
Pada tahap ini kebutuhan fungsional sangat dibutuhkan dalam mengidentifikasi apa saja yang dibutuhkan dan diinginkan oleh pengguna dari sistem. Berikut adalah kebutuhan fungsional yang dijelaskan dalam bentuk *use case diagram*, *class diagram*, dan *activity diagram*.

B. Implementasi Sistem

Tahapan ini merupakan hasil implementasi dari Analisa dan perancangan yang telah dibuat. Pada tahapan ini memaparkan tampilan antarmuka Sistem Administrasi Kerja Praktik Mahasiswa Fakultas Teknik Universitas Pahlawan Berbasis Website sebagai berikut.

1. Halaman Registrasi

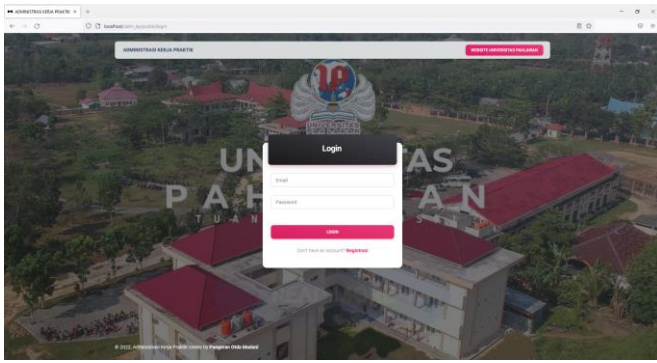
Pada halaman ini, terdapat 6 *field* yaitu nama, nim, pilih prodi, nomor whatsapp, *email*, *password*.



Gambar Halaman Registrasi

2. Halaman Login

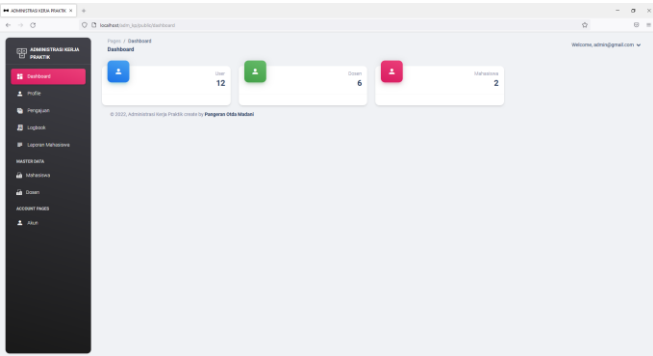
Halaman ini harus memasukkan *Email* dan *Password* yang telah di registrasi.



Gambar Tampilan Halaman Login

3. Halaman Dashboard Admin

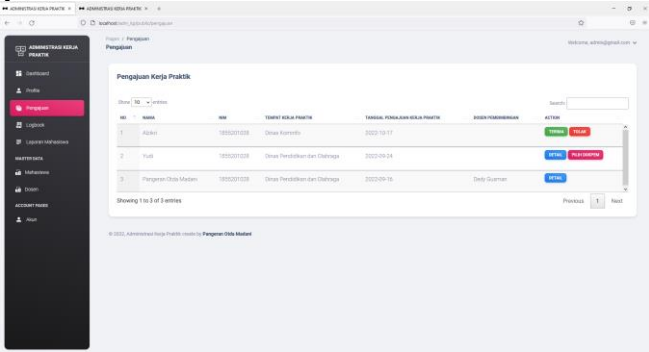
Pada halaman ini, terdapat beberapa informasi tentang jumlah user yang sudah terdaftar dalam sistem, jumlah dosen dan mahasiswa.



Gambar Tampilan Halaman Dashboard Admin

4. Halaman Pengajuan

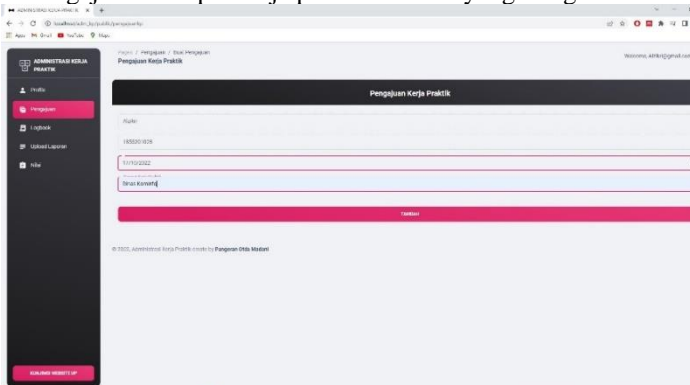
Halaman pengajuan ini terdapat informasi data mahasiswa yang mengajukan tempat kerja praktik. Ada 2 role yang dapat menerima atau menolak pengajuan kerja praktik yaitu Admin dan Staf Prodi.



Gambar Halaman Pengajuan

5. Halaman Pengajuan Mahasiswa

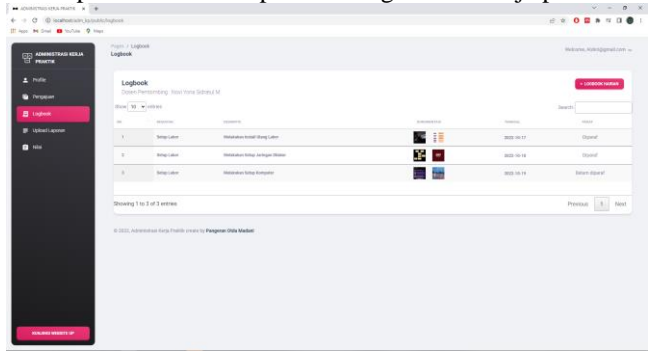
Halaman pengajuan Mahasiswa ini mahasiswa dapat mengajukan tempat kerja praktik dimana yang diinginkan.



Gambar 4.24 Halaman Pengajuan Mahasiswa

6. Halaman Logbook

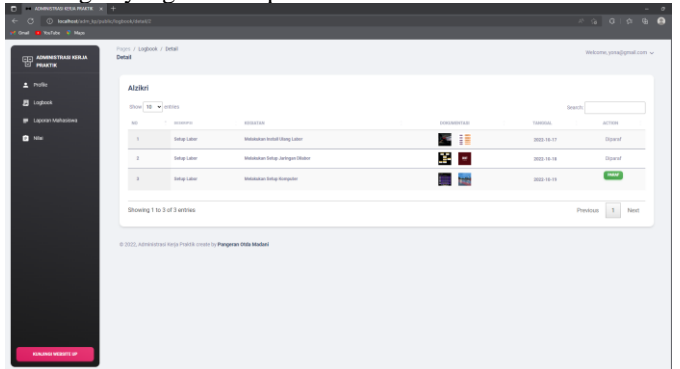
Halaman ini menampilkan logbook harian mahasiswa yang akan di paraf oleh dosen pembimbing selama kerja praktik.



Gambar Halaman Logbook

7. Halaman Logbook Dosen Pembimbing

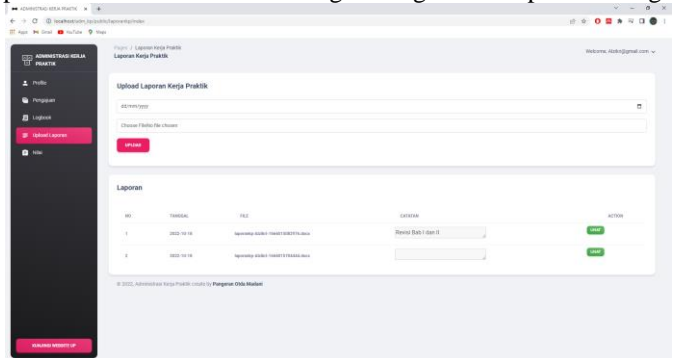
Halaman ini menampilkan logbook harian mahasiswa bimbingan yang akan di paraf.



Gambar Halaman Logbook Dosen Pembimbing

8. Halaman Upload Laporan

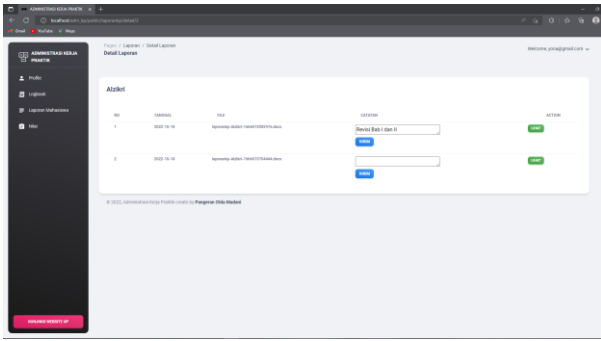
Halaman untuk mahasiswa dapat mengunggah laporan kerja praktik dan melakukan bimbingan dengan dosen pembimbing.



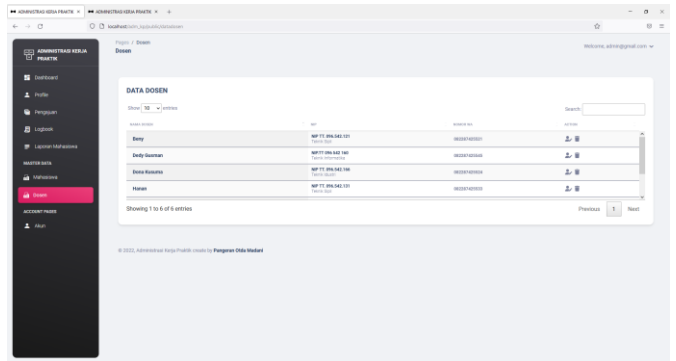
Gambar Halaman Upload Laporan

9. Halaman Upload Laporan Dosen Pembimbing

Halaman ini menampilkan laporan mahasiswa yang telah di upload. Pembimbing dapat memberi catatan apabila ada yang akan direvisi.



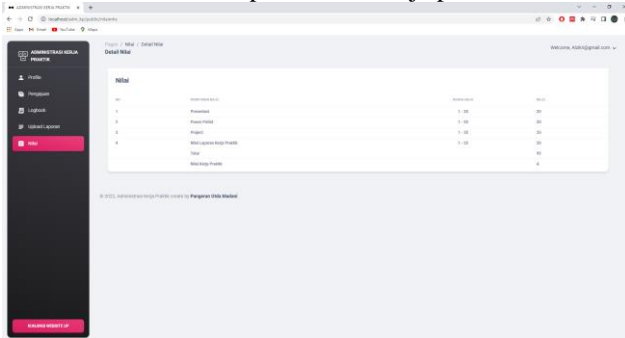
Gambar Halaman Upload Laporan Dosen Pembimbing



Gambar Halaman Daftar Dosen

10. Halaman Nilai Mahasiswa

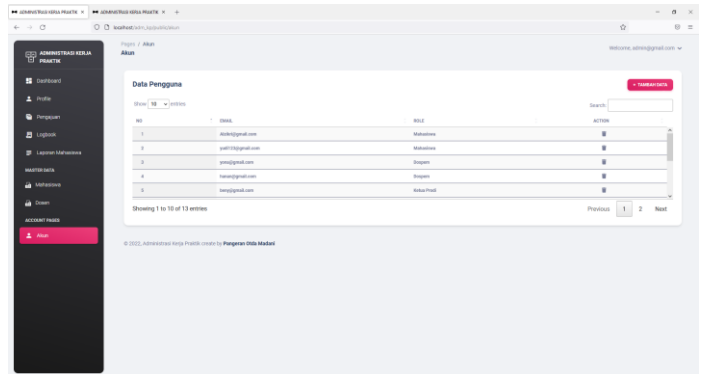
Halaman ini menampilkan nilai kerja praktik mahasiswa.



Gambar Halaman Nilai Mahasiswa

14. Halaman Akun

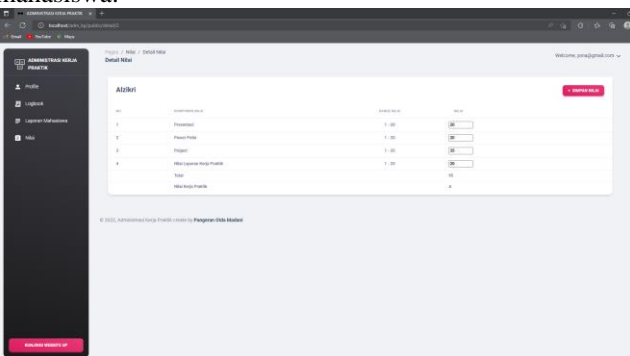
Halaman ini menampilkan data user yang sudah terdaftar disistem administrasi kerja praktik. Admin dan staf prodi dapat menambahkan user dosen dan memeberikan role.



Gambar Halaman Akun

11. Halaman Nilai Mahasiswa pada Dosen Pembimbing

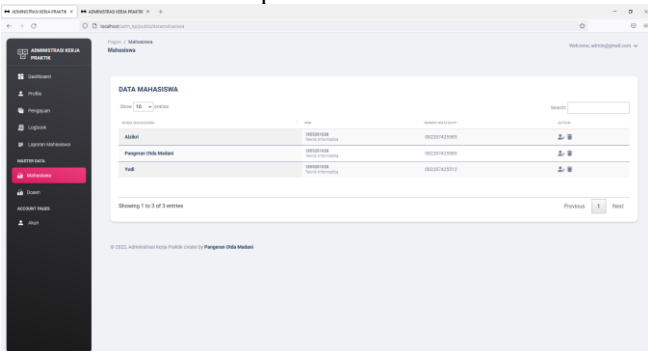
Halaman ini menampilkan nilai kerja praktik mahasiswa dan dosen pembimbing dapat mengimput nilai kerja praktik mahasiswa.



Gambar Halaman Nilai Mahasiswa pada Dosen Pembimbing

12. Halaman Daftar Mahasiswa

Halaman ini menampilkan data mahasiswa.



Gambar Halaman Daftar Mahasiswa

13. Halaman Daftar Dosen

Halaman ini menampilkan data dosen.

V. KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil Analisa data pada bab iv, dapat diperoleh beberapa kesimpulan, diantaranya sebagai berikut:

1. Dengan adanya sistem Administrasi Kerja Praktik Mahasiswa Fakultas Teknik ini mempermudah mahasiswa dan dosen dalam melakukan administrasi kerja praktik.
2. Dengan adanya sistem Administrasi Kerja Praktik Mahasiwa Fakultas Teknik memudahkan staf program studi dalam mengelolah data mahasiswa, dosen, serta data administrasi yang tersimpan melalui database.

B. Saran

Pada penelitian ini tentunya tidak terlepas dari kekurangan dan kelemahan. Saran yang dapat berikan untuk pengembang selanjutnya adalah:

1. Sistem Administrasi Kerja Praktik Mahasiwa Fakultas Teknik yang dibangun dalam jangka Panjang dapat diintegrasikan dengan Sistem Sains UP.
2. Sistem Administrasi Kerja Praktik Mahasiwa Fakultas Teknik tidak menutup kemungkinan akan adanya perumabahan secara berkala terhadap sistem ini atau melengkapi kekurangan dan kelemahan, agar sistem ini selalu berjalan optimal dengan perkembangan data dan teknologi

DAFTAR PUSTAKA

- Agustan Latif. (2015). *Implementasi Kriptografi Menggunakan Metode Advanced Encryption Standar (Aes) Untuk Pengamanan Data Teks*. 4(2), 224–233.
- Ahmad, A. (2012). Perkembangan Teknologi Komunikasi Dan Kesenjangan Informasi: Akar Informasi Dan Berbagai Standarnya. *Jurnal Dakwah Tabligh*, 13(1), 137–149.
- Dewi, I. C. (2011). *Pengantar Ilmu Administrasi*. Jakarta: Pt Prestasi Pustakaraya.
- Effendy, F., Nuqoba, B., Matematika, D., Sains, F., & Airlangga, U. (2016). *Penerapan Framework Bootsrap Dalam Pembangunan Sistem Informasi Pengangkatan Dan Penjadwalan Pegawai (Studi Kasus : Rumah Sakit Bersalin Buah Delima Sidoarjo)*. 11(1), 1–5.
- Fahri, M. U. (2020). *Jurnal Teknologi Terpadu Journal Of Integrated Technology*. 6(1), 25–30.
- Fitri Ayu, N. P. (2018). *Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Praktek Kerja Lapangan (Pkl) Pada Devisi Humas Pt. Pegadaian*. 2(2), 12–26.
- Hakim, L. N. (2013). Ulasan Metodologi Kualitatif: Wawancara Terhadap Elit. *Aspirasi*, 4(2), 165–172.
- Hasanah, H. (2017). Teknik-Teknik Observasi (Sebuah Alternatif Metode Pengumpulan Data Kualitatif Ilmu-Ilmu Sosial). *At-Taqaddum*, 8(1), 21. <https://doi.org/10.21580/At.V8i1.1163>
- Josi, A. (2017). *Desa (Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang) Smik-Musirawas Lubuklinggau*. 9(1).
- Mardiyah, S. U. K., Kumoro, J., Dwihartanti, M., Yuliansah, Y., & Kistiananingsih, I. (2019). Kesiapan Praktik Kerja Lapangan (Pkl) Mahasiswa Program Studi Sekretari D3 Tahun 2018. *Efisiensi - Kajian Ilmu Administrasi*, 15(1), 1–14. <https://doi.org/10.21831/Efisiensi.V15i1.24481>
- Muslihudin, M., Larasati, A., Lampung, P., Baru, P. M., Belakang, L., & Penelitian, T. (2014). *Perancangan Sistem Aplikasi Penerimaan Mahasiswa Baru Di Smik Pringsewu Menggunakan Php Dan Mysql*. 3.
- Nana, D., & Elin, H. (2018). Memilih Metode Penelitian Yang Tepat: Bagi Penelitian Bidang Ilmu Manajemen. *Jurnal Ilmu Manajemen*, 5(1), 288. <https://jurnal.unigal.ac.id/index.php/ekonomi/article/view/1359>
- Nurul Indika, S. A. (2020). Pengaruh Komitment Organisasi Dan Organizational Citizenship Behavior (Ocb) Terhadap Kinerja Karyawan (Studi Kasus Pada Karyawan Pt Ladava Multi Logistics Jakarta). *Jurnal Bisnis Terapan*, 2(2), 128–130.
- Pahlevi, O., Mulyani, A., & Khoir, M. (2018). *Sistem Informasi Inventori Barang Menggunakan Metode Object Oriented Di Pt . Livaza Teknologi Indonesia Jakarta*. 5(1).
- Rachman Andi, R., Beny, & Fernando, E. (2017). Perancangan E-Commerce Berbasis Website Pada Toko Dunia Palembang. *Jurnal Ilmiah Processor*, 12(2), 1102–1117.
- Setiawan, S., & Sungkar, H. M. (2019). Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Kamar Guest House Teras Solo. *Jurnal Lentera Ict*, 5(November). <https://plj.ac.id/ojs/index.php/jriict/article/view/311>
- Sidratul Munti, N. Yona. (2019). Perancangan Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Lupus Eritmatosus Sistem(Les) Dengan Metode Forward Chaining Menggunakan Pemrograman Php Dan Mysql. *Jurnal Fasilkom*, 9(2), 407–428. <https://doi.org/10.37859/Jf.V9i2.1404>
- Soediono, B., Mustofa, A., Informatika, T., & Nuswantoro, U. D. (2014). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi E-Education Berbasis Web Di Sma Pembangunan
- Mranggen. *Journal Of Chemical Information And Modeling*, 53(2004), 1–6.
- Sofiana, S., Informatika, T., Teknik, F., Pamulang, U., Masalah, P., Jurusan, K., & Dashboard, T. (2017). *Rancang Bangun Dashboard Administrasi Akademik Di Smk Fadilah*. 2(1), 1–6.
- Sugiyono. (2006). *Statistika Untuk Penelitian* (Cetakan 19). Bandung : Alfabeta, 2014.
- Susilo, M. (2018). Rancang Bangun Website Toko Online Menggunakan Metode Waterfall. *Infotekjar (Jurnal Nasional Informatika Dan Teknologi Jaringan)*, 2(2), 98–105. <https://doi.org/10.30743/infotekjar.V2i2.171>
- Sutiyono, D. (2020). *Membangun Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Baru Berbasis Web Dengan Metode Mdd (Model Driven Development) Di Raudhatul Athfal Nahjussalam*. 3(1), 30–52.
- Toreh, Y. J. B., Sentinuwo, S. R., & Sambul, A. M. (2016). Rancang Bangun Aplikasi Website Administrasi Kerja Praktek Dan Tugas Akhir Mahasiswa Program Studi Teknik Informatika Universitas Sam Ratulangi. *Jurnal Teknik Informatika*, 9(1), 1–7. <https://doi.org/10.35793/jti.9.1.2016.13780>
- Wahyudi, R., Utami, E., & Arief, M. R. (2016). Sistem Pakar E-Tourism Pada Dinas Pariwisata D.I.Y Menggunakan Metode Forward Chaining. *Jurnal Ilmiah, Vol. 17. N*, 67–75.
- Zagoto, M. M., Yarni, N., & Dakhi, O. (2019). Perbedaan Individu Dari Gaya Belajarnya Serta Implikasinya Dalam Pembelajaran. *Jurnal Review Pendidikan Dan Pengajaran*, 2(2), 259–265.