



Angely Wulandari
 Onibala¹
 Efraim R. S.
 Moningkey²

APLIKASI SISTEM INFORMASI DI DINAS KOPERASI & UMKM MINAHASA

Abstrak

Kecanggihan teknologi saat ini sangat luas dan cepat, sehingga kita dapat mempermudah pekerjaan yang akan dilakukan. Menggunakan kecanggihan teknologi saat ini, kita dapat menemukan dan mendapatkan semua data yang kita butuhkan serta memperluas jaringan komunikasi kita. Kecanggihan komputer sangat diminati banyak orang karena banyak perusahaan dan lembaga saat ini menggunakannya. Salah satunya adalah Dinas Koperasi & UMKM Minahasa, yang merupakan salah satu lembaga pemerintah di bawah naungan pemerintah kabupaten Minahasa dan menggunakan teknologi komputer untuk melakukan pekerjaan tentang pengelolaan data.

Kata Kunci: Extreme Programming (XP), Koperasi & UMKM, Sistem Informasi

Abstract

Today's technological sophistication is very broad and fast, so we can make the work to be done easier. Using today's advanced technology, we can find and obtain all the data we need and expand our communication network. The sophistication of computers is of great interest to many people because many companies and institutions currently use them. One of them is the Minahasa Cooperatives & UMKM Service, which is one of the government institutions under the auspices of the Minahasa district government and uses computer technology to carry out work regarding data management.

Keyword: Extreme Programming (XP), Koperasi & UMKM, Information Systems

PENDAHULUAN

Selain membantu pelaku UMKM di Minahasa, sistem ini membantu Dinas Koperasi UMKM mengetahui kondisi dan posisi UMKM saat ini di Minahasa. Dengan data yang akurat, pemerintah Minahasa dapat melakukan pembinaan dan peningkatan kualitas UMKM.

Saat ini, masyarakat sangat membutuhkan teknologi karena mereka perlu menyesuaikan diri dengan perkembangan zaman dan teknologi. Selain itu, masyarakat sangat membutuhkan teknologi karena dapat membantu meringankan pekerjaan. Pada era kontemporer seperti saat ini, teknologi menawarkan taraf kehidupan yang baik dan kemajuan industri.

Perkembangan teknologi informasi sekarang mengikat sistem informasi dinas UMKM. Tujuannya adalah untuk mendukung bisnis mikro, kecil, dan menengah (UMKM) di berbagai wilayah. Ini mencakup perangkat sederhana seperti telepon genggam hingga penggunaan internet dan smartphone yang memiliki banyak fitur. Dinas UMKM adalah bagian dari pemerintah yang fokus pada pelayanan bagi UMKM. Tujuannya adalah untuk memberikan dukungan dan fasilitas kepada para anggota usaha. Oleh karena itu, sangat penting untuk menggunakan teknologi informasi dalam bentuk sistem informasi dinas agar dinas dapat terus berkembang dan mengikuti kemajuan teknologi dalam pengelolaan data administratif terkait UMKM. Selain itu, situs web dinas harus dirancang untuk memenuhi harapan masyarakat akan informasi yang akurat. Sistem ini dibuat agar lebih mudah untuk mengelola akses data dinas.

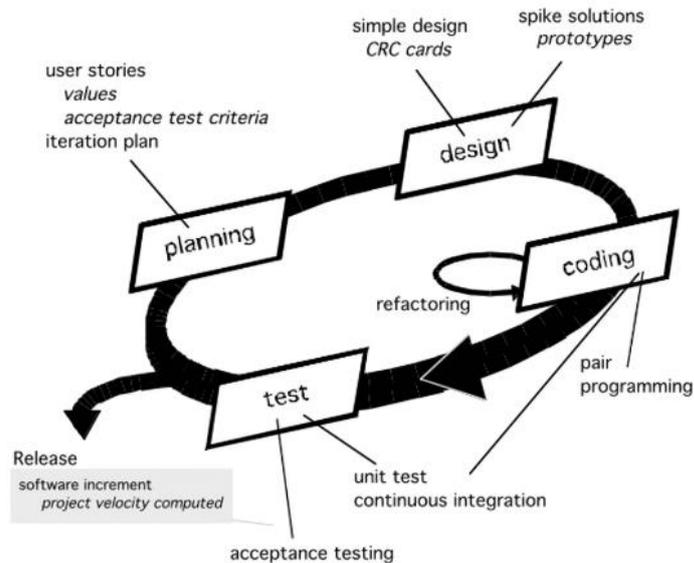
METODE

Dalam penelitian ini, sistem informasi organisasi adalah bagian dari transisi dari metode manual ke metode terkomputerisasi, sehingga diperlukan upaya sistematis untuk mencakup subjek, objek, dan metode yang terkait dengan proses tersebut.

^{1,2}Progam Studi, Fakultas ,Universitas Negeri Manado
 email: 20210056@unima.ac.id

Salah satu metode Extreme Programming (XP) dipilih saat membangun sistem informasi desa ini. Metode ini dipilih untuk memastikan pembangunan sistem dilakukan dengan cepat dan efisien.

Planing (perencanaan), design (perancangan), coding (pengkodean), dan testing (pengujian) adalah beberapa tahapan utama dari metode pemrograman ekstrim (XP). Dalam setiap langkah ini, perhatian khusus diberikan pada elemen penting seperti komunikasi yang intensif, respons cepat terhadap perubahan, dan pengujian terus-menerus untuk memastikan bahwa perangkat lunak yang dihasilkan adalah berkualitas tinggi.



Gambar 1. Metode Extreme Programming (XP)

- 1) Planning. Pada tahap ini, dapat melakukan penelitian literatur dan menilai kebutuhan pengembangan sistem.
- 2) Design. Pada titik ini, perancangan seperti pemodelan sistem, arsitektur, dan database dilakukan.
- 3) Coding. Model dapat dikembangkan dengan berbagai bahasa pemrograman setelah dimodelkan.
- 4) Test. Pada tahap ini, sistem diuji untuk melihat apakah dapat memenuhi kebutuhan pengguna atau tidak.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil dan analisis yang dihasilkan dari penggunaan Sistem Informasi di Dinas Koperasi & UMKM Minahasa ditunjukkan di sini.

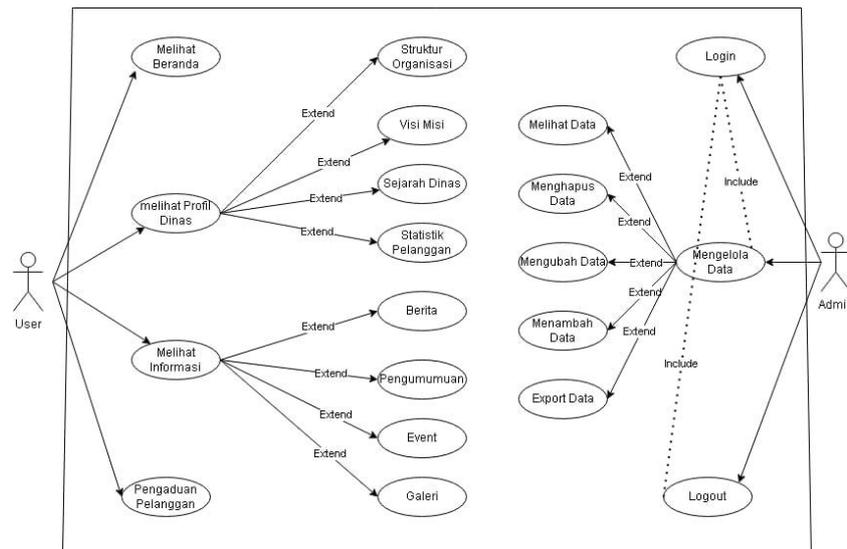
1) Planning

Pada tahap awal, penelitian literatur tentang pengembangan sistem informasi dinas dilakukan, baik yang menggunakan metode Extreme Programming maupun yang tidak.

2) Design

Pada tahap ini, diagram Unified Modeling Language (UML) digunakan untuk memodelkan sistem.

a. Use Case Diagram



Gambar 2. Use Case Diagram Sistem Informasi Dinas Koperasi & UMKM Minahasa

Di atas, Gambar 2 Use Case Diagram Sistem Informasi Dinas Koperasi & UMKM Minahasa menunjukkan fungsi-fungsi yang dapat digunakan oleh masyarakat dan administrator.

3) Coding

Basis model sistem sebelumnya digunakan untuk pengkodean, yang menggunakan PHP Native dan MySQL sebagai database.

4) Test

Untuk memastikan keandalan dan kinerja sistem, sistem pengaduan masyarakat Dinas Koperasi & UMKM Minahasa diuji.

Implementasi

Dalam Pengembangan Web ada banyak informasi yang bisa di dapat. Beberapa tampilan yang ada Seperti :

- Tampilan Beranda

Ini adalah halaman beranda dengan tampilan berita Dinas Koperasi & UMKM.



Gambar 3. Halaman beranda

- Tampilan Struktur Organisasi

Ini adalah salah satu contoh tampilan halaman yang ada dalam fitur Profil Dinas Koperasi & UMKM. Tampilan ini akan memperlihatkan Struktur Organisasi dari Dinas Koperasi & UMKM Minahasa yang belum disempurnakan.



Gambar 4. Tampilan struktur organisasi

- Tampilan Halaman Visi Misi

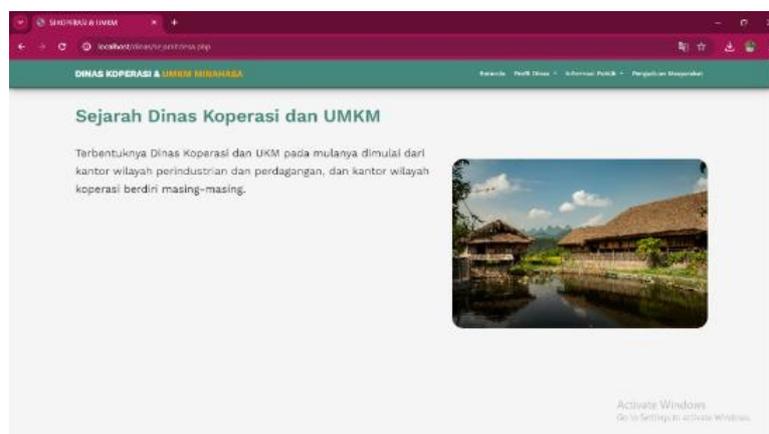
Ini adalah halaman kedua yang ada dalam fitur Profile Dinas yang menampilkan Visi & Misi Dinas Koperasi & UMKM Minahasa.



Gambar 5. Tampilan Halaman Visi Misi

- Tampilan Sejarah

Ini adalah halaman terakhir yang ada di dalam fitur Profile Dinas yang menampilkan Sejarah Dinas Koperasi & UMKM Minahasa.



Gambar 6. Tampilan sejarah

- Tampilan Berita

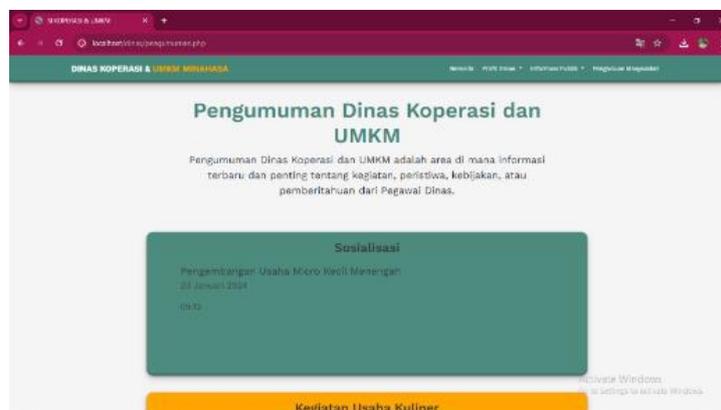
Ini adalah salah satu halaman pertama yang ada dalam fitur Informasi Publik yang menampilkan setiap berita terbaru yang ada di Dinas Koperasi & UMKM Minahasa.



Gambar 7. Tampilan Berita

- Tampilan Pengumuman

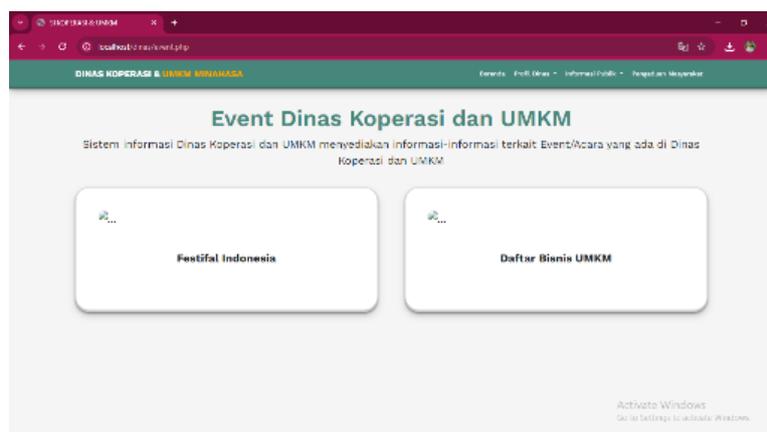
Ini adalah halaman kedua yang ada di dalam fitur Informasi Publik yang menampilkan semua pengumuman penting di Dinas Koperasi UMKM Minahasa.



Gambar 8. Pengumuman

- Tampilan Event

Ini adalah halaman ketiga yang ada di dalam fitur Informasi Publik yang menampilkan Event yang ada di Dinas Koperasi & UMKM Minahasa.



Gambar 9. Tampilan Event

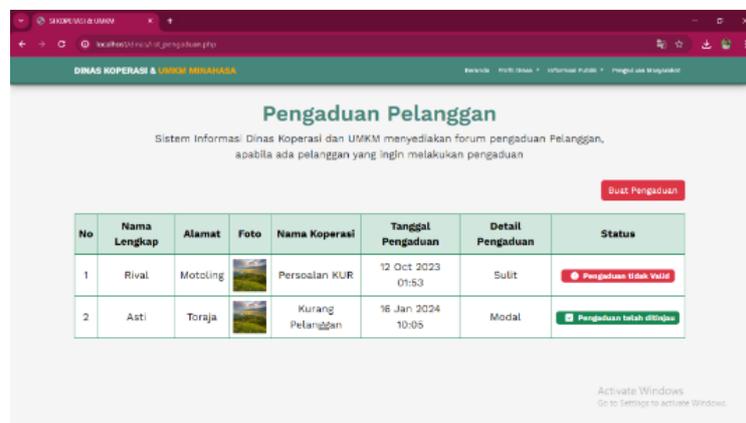
- Tampilan Galeri Dinas

Ini adalah halaman terakhir yang ada di dalam fitur Informasi Publik yang menampilkan Gambar-gambar Produk UMKM di Dinas Koperasi & UMKM Minahasa.



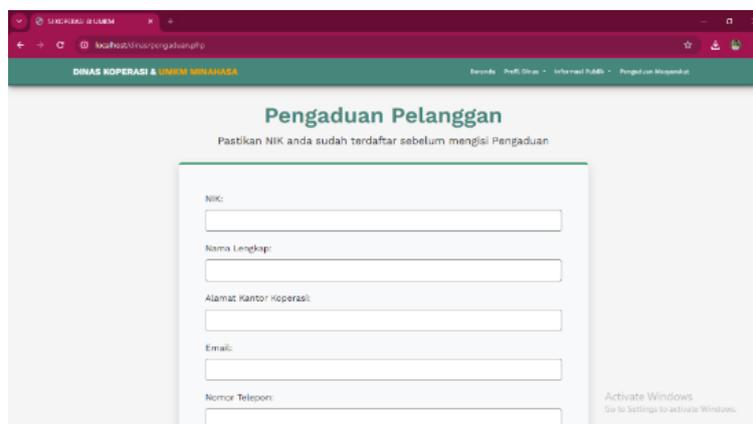
Gambar 10. Tampilan Galeri Dinas

- Tampilan Hasil Pengaduan Layanan
Ini adalah Halaman yang menampilkan list pengaduan masyarakat tentang pelayanan Dinas Koperasi & UMKM Minahasa



Gambar 11. Tampilan Hasil Pengaduan Dinas

- Tampilan Pengaduan Pelayanan
Ini adalah halaman terakhir yang menampilkan daftar isian yang harus di beri agar bisa memberikan pengaduan di Dinas Koperasi & UMKM Minahasa.



Gambar 12. Tampilan Pengaduan Pelayanan

SIMPULAN

Berdasarkan masalah yang ada di Dinas Koperasi & UMKM Minahasa, pembuatan situs web menjadi sangat penting untuk mendukung kemajuan dinas, memenuhi harapan masyarakat akan informasi yang akurat, dan memudahkan pengelolaan akses informasi dinas. Sistem Informasi Dinas Koperasi & UMKM Minahasa, yang dibangun menggunakan metode Extreme Jurnal Review Pendidikan dan Pengajaran (JRPP)

Programming (XP) berbasis web, memungkinkan masyarakat dan pelanggan untuk dengan mudah mendapatkan akses ke informasi dinas.

DAFTAR PUSTAKA

- R. Ripai, K. Murti Prabowo, E. Andiono, dan R. Keamanan Siber, "SISTEM INFORMASI PENGADUAN MASYARAKAT BERBASIS WEBSITE PADA DESA LABAN," 2023.
- N. A. Septiani dan F. Y. Habibie, "Penggunaan Metode Extreme Programming Pada Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Publik," *Jurnal Sistem Komputer dan Informatika (JSON)*, vol. 3, no. 3, hlm. 341, Mar 2022, doi: 10.30865/json.v3i3.3931.
- "RANCANGAN APLIKASI LAYANAN PENGADUAN MASYARAKAT DENGAN METODE EXTREME PROGRAMMING (Studi kasus : Kabupaten Ngawi)".
- F. E. Nugroho, R. Taufiq, dan M. S. Alfarizi, "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PELAYANAN PENGADUAN MASYARAKAT BERBASIS WEB PADA DESA SUKADAMAI KABUPATEN TANGERANG," 2021.
- A. Sri Wahyuningsih, S. Silaban, dan K. Kunci, "HUMANTECH JURNAL ILMIAH MULTI DISIPLIN INDONESIA IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI LAYANAN PENGADUAN MASYARAKAT BERBASIS WEB PADA DESA KARYASARI MENGGUNAKAN METODE PROTOTYPE".
- N. A. Putri dan R. R. Putra, "Sistem Pengaduan Kritik Dan Saran (SiPetikan) Berbasis Android Pada Desa Kelambir V Kebon." [Daring]. Tersedia pada: <http://ojsamik.amikmitragama.ac.id>
- M. Uwais, F. Assegaf, F. Siva, S. A. Pahlevi, dan M. A. Yaqin, "Survei Metode-Metode Software Development Life Cycle Dengan Metode Systematic Literature Review," *ILKOMNIKA: Journal of Computer Science and Applied Informatics E*, vol. 5, no. 2, hlm. 36–52, 2023, doi: 10.28926/ilkomnika.v5i2.447.
- E. Putra, S. Kom, M. Kom, R. R. Putra, dan B. Fachri, "SISTEM INFORMASI PEMERINTAHAN DESA BERBASIS WEBSITE."