



Jurnal Review Pendidikan dan Pengajaran  
<http://journal.universitaspahlawan.ac.id/index.php/jrpp>  
 Volume 6 Nomor 4, 2023  
 P-2655-710X e-ISSN 2655-6022

Submitted : 27/11/2023  
 Reviewed : 15/12/2023  
 Accepted : 17/12/2023  
 Published : 20/12/2023

Indah Arum Cahyani<sup>1</sup>  
 Irma Rusaanti<sup>2</sup>  
 Inty Nahari<sup>3</sup>  
 Mita Yuniati<sup>4</sup>

## PENGEMBANGAN MEDIA VIDEO TUTORIAL TEKNIK SABLON PADA BAHAN KULIT SINTETIS MELALUI *YOUTUBE*

### Abstrak

Penelitian ini dilakukan untuk melihat kelayakan media video tutorial teknik sablon pada bahan kulit sintetis menurut penghitungan dari ahli media dan ahli materi, untuk melihat respon *viewers* video. Dilaksanakan di Universitas Negeri Surabaya, dan memakai jenis penelitian dan pengembangan. Metode penelitian ini memakai model 4D. menggunakan metode pengumpulan data angket respon dan angket hasil uji validasi. Terdapat 2 jenis data pada penelitian ini, yaitu kuantitatif yang didapatkan dari lembar validasi ahli yang berisi angka-angka yang didapatkan dari skor. Data kualitatif didapatkan melalui kritik, saran dan tanggapan yang diberikan oleh ahli materi, ahli media dan *viewers* pada kualitas visual dan materi video yang didapatkan dari catatan pada angket uji validasi dan angket respon *viewers*. Hasil dari penelitian ini menyatakan : 1) hasil pengembangan media video baik dan layak untuk digunakan. 2) kelayakan media video berdasarkan penghitungan dari ahli media memperoleh presentase 80% termasuk dalam kategori layak, dari ahli materi mendapatkan rata-rata presentase 80% masuk dalam kategori layak. 3) respon *viewers* terhadap media video mendapatkan presentase 86,7% masuk dalam kategori sangat baik.

**Kata Kunci:** Video Tutorial, Sablon, Kulit Sintetis

### Abstract

This research was conducted to see the feasibility of video media tutorials on screen printing techniques on synthetic leather according to calculations from media experts and material experts, to see the response of video viewers. Carried out at Surabaya State University, and uses research and development. This research method uses a 4D model. using data collection methods from response questionnaires and validation test results questionnaires. There are 2 types of data in this research, namely quantitative obtained from material expert validation sheets and media experts containing numbers obtained from scores. Qualitative data was obtained through criticism, suggestions and responses provided by material experts, media experts and viewers on the quality of visual and video material obtained from notes on validation test questionnaires and viewer response questionnaires. The results of this research state: 1) the results of video media development are good and suitable for use. 2) the feasibility of video media based on calculations from media experts obtained a percentage of 80% included in the appropriate category, from material experts obtained an average percentage of 80% included in the appropriate category. 3) the viewer's response to video media received a percentage of 86.7% which was in the very good category.

**Keywords:** *Video Tutorial, Screen Printing, Synthetic Leather*

### PENDAHULUAN

Sablon merupakan salah satu teknik untuk menghias kain dengan cara mencetak motif pada kain yang akan dihias melalui screen yang telah diberi desain sesuai dengan motif yang

<sup>1,2,3,4</sup>Program Studi S1 Pendidikan Tata Busana, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Surabaya  
 email: indah.17050404051@mhs.unesa.ac.id , irmarussanti@unesa.ac.id , intynahari@unesa.ac.id,  
 mitayuniati@unesa.ac.id

diinginkan. Sablon yaitu proses membentuk gambar dengan memakai kain khusus atau *screen*. Tinta sablon akan disablonkan melalui pori-pori kain *screen*, tinta sablon tersebut akan menghasilkan gambar sesuai dengan yang diinginkan (Pujo Siswanto, 2004). Di bidang fashion sablon sering digunakan untuk menghias produk untuk menambah nilai estetika, selain itu juga karena sablon cocok di aplikasikan pada berbagai media. Media yang dapat digunakan untuk sablon ada berbagai macam. Salah satunya yaitu kulit sintetis.

Kulit sintetis adalah bahan buatan yang mirip dengan kulit hewan asli yang tersusun dari beberapa polimer. Ditemukan pada tahun 1850 bahan kulit sintetis dikembangkan dengan komposisi pyroxylin zat sintetis atau dikenal dengan istilah karet. Kulit sintetis dirancang menyerupai kulit hewan asli, mulai dari warna, motif, tekstur, maupun kilapannya (Ilmiawan, 2017). Saat ini, banyak produk fashion yang menggunakan bahan kulit sintetis karena kualitasnya yang tidak kalah baik jika dibandingkan dengan kulit asli. Selain itu, harga kulit sintetis relatif murah dibandingkan dengan kulit asli. Meskipun mempunyai harga yang relatif murah, produk dengan bahan kulit sintetis dapat ditingkatkan harga jualnya dengan cara diberi hiasan, yang salah satunya dengan menggunakan proses sablon. Proses sablon pada bahan kulit sintetis hampir sama dengan proses sablon pada bahan kain. Lebih lanjut, untuk mengetahui mekanisme proses penyablonan pada bahan kulit sintetis dan agar lebih mudah dalam mengaplikasikannya, mengakses video tutorial menjadi solusi alternatif untuk memudahkan menerapkan proses sablon pada bahan kulit sintetis.

Video tutorial yaitu media yang berisi tentang proses untuk membuat sesuatu hal yang berkaitan dengan pembelajaran. Arsyad (2003) Media video mempunyai manfaat untuk atensi, afektif, kognitif dan kompensatoris. Manfaat dari atensi untuk menarik perhatian dan fokus pada materi yang ada pada video. Manfaat dari afektif dapat membangkitkan perasaan dan perilaku audiens. Manfaat dari kognitif adalah bisa mempermudah dalam menangkap materi yang disajikan pada. Dan manfaat dari kompensatoris adalah memberikan situasi kepada audien yang belum untuk mengingat kembali informasi yang telah didapatkan. Kelebihan dari video tutorial yaitu bisa dilihat atau diputar ulang untuk lebih memahami isi dari video itu sendiri. Oleh sebab itu bisa dikatakan media video bisa membantu audien supaya cepat paham dengan materi yang disajikan, karena media video dapat menggabungkan antara audio/suara dan visual/gambar.

Rumusan masalah yang terdapat pada penelitian yaitu bagaimana kelayakan media video teknik sablon pada bahan kulit sintetis melalui *youtube*? Dan bagaimana respon viewers terhadap video teknik sablon pada bahan kulit sintetis melalui *youtube*?

Pengembangan media video tutorial teknik sablon pada bahan kulit sintetis melalui *youtube* didukung oleh penelitian terdahulu yang relevan. Penelitian yang dilakukan Rifky (2021) mengenai pengembangan video tutorial sebagai media pembelajaran. Dari penelitian tersebut mendapatkan hasil nilai presentase yakni 89% termasuk dalam kategori baik, angka ini menyatakan bahwa dengan media video hasil belajar dapat meningkat.

Penelitian yang relevan yang dilakukan Humaidi (2022) untuk melihat respon siswa terhadap pemakaian video *youtube* sebagai media pembelajaran menghasilkan persentase skor respon siswa 82%. Dapat dikatakan pemakaian media video sangat positif untuk pembelajaran.

Di era globalisasi teknologi mengalami perkembangan pesat, dimana hal tersebut menyebabkan kehidupan masyarakat menjadi lebih efektif dan efisien dalam berbagai bidang. Hal tersebut menyebabkan dampak positif. Saat ini masyarakat lebih mudah mengakses informasi yang ada di internet. *Youtube* merupakan *platform* yang menyediakan berbagai macam materi pembelajaran. Aksesnya pun cukup mudah, tinggal masuk ke *platform youtube* lalu mencari materi sesuai dengan kebutuhan, nantinya akan muncul banyak video sesuai dengan yang dicari. Salah satu video materi yang banyak di temukan di *Youtube* adalah materi mengenai video tutorial untuk melakukan suatu kegiatan. Video tutorial akan lebih efektif karena tidak perlu mendatangkan orang lain secara langsung untuk melakukan kegiatan tersebut. Seperti pada materi mengenai sablon, pada *platform youtube* terdapat banyak video tutorial mengenai sablon. Terdapat banyak jenis media yang dapat di sablon, di *Youtube* mayoritas membahas mengenai tutorial sablon pada bahan kaos dan plastik. Oleh sebab itu pada penelitian ini peneulis mengenai pengembangan video tutorial sablon pada bahan kulit sintetis atau melalui *platform Youtube* yang belum banyak ditemukan di *Youtube*.

**METODE**

Penelitian ini memakai metode penelitian Research and Development (R&D). Menggunakan model 4D yang dipakai untuk mengembangkan perangkat pembelajaran yang terdiri dari 4 tahapan. Subyek pada penelitian ini terdiri dari 50 orang viewers yang sudah menonton video tutorial yang telah di upload di YouTube. Dilakukan di Universitas Negeri Surabaya, Fakultas Teknik, Jurusan Pendidikan Kesejahteraan Keluarga, dilakukan pada bulan September 2022 – Februari 2023.

Terdapat 2 jenis data, yaitu data kuantitatif yang didapatkan dari hasil lembar validasi ahli media dan ahli materi berisi angka-angka yang didapatkan dari skor dan data kualitatif didapatkan melalui kritik, saran dan tanggapan yang didapatkan dari para ahli dan viewers terhadap kualitas visual dan materi video yang didapatkan dari catatan pada angket uji validitas dan angket respon viewers.

Instrumen yang digunakan pada penelitian pengembangan media video teknik sablon pada bahan kulit sintesis ini yaitu lembar validasi ahli media, ahli materi dan lembar angket respon viewers. Instrumen tersebut dipakai untuk mengumpulkan data yang hasilnya digunakan untuk analisis data dan validasi produk yang akan dikembangkan. 1) Instrumen Kelayakan Materi dan Media Lembar validasi ini digunakan untuk mengetahui penilaian validator terhadap media video tutorial sablon pada bahan kulit sintesis melalui Youtube yang berisi 5 skala penilaian terhadap kelayakan media video tutorial. 2) Instrumen Respon Instrumen respon menggunakan angket yang diberikan kepada viewers video guna melihat respon pada media video yang telah dilihat.

Pada penelitian ini memakai teknik analisis data :

1. Analisis Penilaian Kelayakan. Analisis dilaksanakan pada semua aspek media video. Dalam melihat kelayakan media video, dianalisis memakai rumus:

$$P (\%) = \frac{\text{Jumlah skor hasil pengumpulan data}}{\text{Skor maksimal}} \times 100\%$$

Hasil analisis sesuai validitas media dan materi pada tabel dibawah ini:

Tabel 1. Skala interpretasi skor kelayakan

Presentase	Kriteria
0%-20%	Tidak Layak
21%-40%	Kurang Layak
41%-60%	Cukup Layak
61%-80%	Layak
81% - 100%	Sangat Layak

(Sumber : Riduwan,2012)

2. Analisis Respon. Analisis respon digunakan untuk mengetahui respon viewers terhadap media video. Hasil dari angket respon akan dianalisis dengan metode deskriptif kuantitatif yang dihitung dengan presentase berdasarkan skala likerts. Angket yang sudah diidi dihitung berdasarkan skala pada tabel berikut :

Tabel 2 Jenis Skala *Likert*

Positif		Negatif	
Tidak setuju	1	Tidak setuju	5
Kurang setuju	2	Kurang setuju	4
Cukup	3	Cukup	3
Setuju	4	Setuju	2
Sangat setuju	5	Sangat setuju	1

Didapatkan rumus untuk mengitung total nilai yang diperoleh

$$\text{Total Nilai} = (N_1 \times P_1) + (N_2 \times P_2) + (N_3 \times P_3) + (N_4 \times P_4) + (N_5 \times P_5)$$

N = Jumlah responden yang memilih jawaban

P = Pilihan nilai

Karena responden yang dianalisis berjumlah 50 orang, maka didapatkan jumlah skor maksimal untuk item “sangat setuju” adalah  $5 \times 50 = 250$ . Untuk menghitung nilai memamakai rumus sebagai berikut :

$$P (\%) = \frac{\text{Jumlah skor hasil pengumpulan data}}{\text{Skor maksimal}} \times 100\%$$

Hasil analisis sesuai dengan kriteria validitas media dan materi pada tabel dibawah ini:

Tabel 3. Skala interprestasi skor kelayakan

Kriteria	Interval
Sangat buruk	0-20%
Buruk	21-40%
Cukup baik	41-60%
Baik	61-80%
Sangat baik	81-100%

(Sumber: Riduwan, 2012)

### HASIL DAN PEMBAHASAN

Penelitian ini memperoleh hasil sebagai berikut:

1. Hasil validasi media video tutorial teknik sablon pada bahan kulit sintetis melalui youtube.

Hasil dari validasi ahli materi penelitian ini memperoleh skor dari ahli sebagai berikut:



Gambar 1. Hasil Validasi Materi

Skor hasil validasi materi oleh ahli materi

$$P = \frac{40}{50} \times 100\% = 80\% \text{ (layak)}$$

Media video tutorial teknik sablon pada bahan kulit sintetis melakukan uji validitas oleh validator ahli materi dosen tata busana. Penelitian pengembangan media video tutorial teknik sablon pada bahan kulit sintetis melalui youtube setelah melakukan uji validitas oleh ahli materi ada dua aspek yang dinilai yaitu aspek materi dan aspek kelayakan isi dan pada lembar penilaian terdapat 10 indikator yang sesuai dengan kriteria kelayakan pengembangan video tutorial, beberapa aspek yang dinilai antara lain : ketepatan materi, kelengkapan materi, kemenarikan materi, keruntutan materi, keterbacaan teks, penyampaian materi, penyampaian alat dan bahan, penyampaian langkah-langkah, dan hasil jadi sablon. Pada aspek materi terdapat 6 indikator dengan total nilai 24, tiap indikator mempoleh nilai 4 dengan keterangan baik. Pada aspek kelayakan isi terdapat 4 indikator dengan total nilai 16, tiap indikator mendapatkan nilai 4 dengan keterangan baik. Hasil dari kedua aspek tersebut jika dipresentasikan mendapatkan skor sebesar 80%. Hasil validitas materi jika dilihat dari tabel skala maka masuk ke dalam kualifikasi data baik terhadap kelayakan materi yang ada pada media video.

Hasil dari validasi ahli media dalam penelitian pengembangan media video tutorial teknik sablon pada bahan kulit sintetis melalui youtube akan diuji kelayakan media oleh dosen tata busana pada mata kuliah komputer. Hasil penelitian ini mendapatkan skor validasi dari ahli materi sebagai berikut



Gambar 2. Hasil Validasi Media

Skor hasil validasi materi oleh ahli materi

$$P = \frac{40}{50} \times 100\% = 80\% \text{ (layak)}$$

Media video tutorial teknik sablon pada bahan kulit sintetis melakukan uji validitas oleh validator ahli media yaitu dosen tata busana pada mata kuliah komputer. Penelitian pengembangan media video tutorial teknik sablon pada bahan kulit sintetis melalui youtube setelah dilakukan uji validitas terhadap ahli media, dalam uji validitas media terdapat 2 aspek yang mencakup 10 indikator yang dinilai antara lain : kemenarikan tampilan, ketepatan video, kejelasan gambar, tampilan visual, kesesuaian audio, pemilihan huruf, keterbacaan teks, kemudahan akses sesuai dengan karakteristik kelayakan video tutorial. Pada aspek media yang terdiri dari 5 indikator mendapatkan nilai sebesar 20, dan pada aspek audio dan visual dengan 5 indikator mendapatkan nilai sebesar 20. Maka jika dipresentasikan diperoleh hasil 80%. Hasil validitas media jika dilihat dari tabel skala maka masuk ke dalam kualifikasi data baik terhadap kelayakan media yang ada pada media video. Berdasarkan diagram 2 diatas menyatakan layak untuk digunakan.

Hasil data penilaian validitas media yang diperoleh kemudian dihitung hasil rata-rata akhir untuk mengukur aspek kelayakan validitas media sebagai berikut :

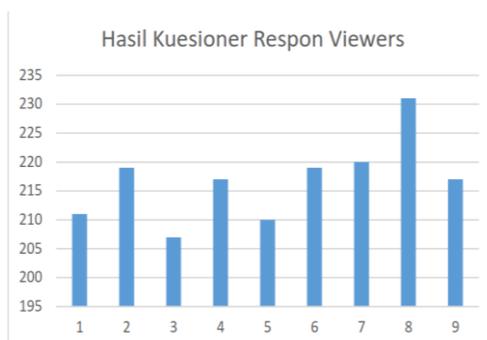
Tabel 4. Hasil Rata-rata Validitas Media

Validasi ahli materi	80
Validasi ahli media	80
<b>Hasil rata-rata</b>	<b>160 : 280</b>

Berdasarkan pembahasan di atas menyatakan bahwa media video tutorial teknik sablon pada bahan kulit sintetis yang dikembangkan dinyatakan layak untuk diuji cobakan dan diunggah di youtube dengan hasil rata-rata skor 80%. Sesuai dengan kriteria yang telah ada.

2. Hasil respon viewers video tutorial teknik sablon pada bahan kulit sintetis melalui youtube.

Hasil dari respon viewers diukur menggunakan nilai rata-rata yang diambil dari jawaban setiap pertanyaan. Kuesioner terdiri dari beberapa pertanyaan yang mencakup aspek.



Gambar 3. Hasil Respon Viewers

Nilai rata-rata kemudian dianalisis menggunakan rumus sebagai berikut :

$$P = \frac{1951}{2250} \times 100\% = 86,7\% \text{ (sangat baik)}$$

Pada penelitian ini terdapat 50 responden yang mengisi kuesioner. Pada kuesioner terdapat aspek tanggapan dan aspek reaksi. Pada penelitian ini respon terhadap aspek reaksi sebesar 48,35% dan aspek tanggapan sebesar 38,35% persentase skor semua respon viewers pada media video yang telah diunggah di Youtube mencapai 86,7%. Hal ini menyatakan bahwa respon viewers video tutorial teknik sablon pada bahan kulit sintetis melalui Youtube sangat baik.

## SIMPULAN

Hasil dari penelitian ini memperoleh simpulan sebagai berikut:

1. Kelayakan media video tutorial teknik sablon pada bahan kulit sintetis melalui Youtube diperoleh hasil rata-rata sebesar 80% masuk dalam kriteria sangat layak oleh ahli media dan ahli materi.
2. Respon *viewers* terhadap media video tutorial teknik sablon pada bahan kulit sintetis melalui Youtube memperoleh hasil rata-rata sebesar 86,7% masuk dalam kategori sangat baik.

## DAFTAR PUSTAKA

- Akifah, Hasna. 2021. "Keefektifan PJJ Teks Persuasif melalui Media Youtube Pada Siswa Kelas VIII SMP Negeri 2 Pangkah Tahun Ajaran 2021/2022". Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia. Fakultas Bahasa dan Seni Universitas PGRI Semarang: Semarang.
- Arifin, Zainal, 2010. *Evaluasi Pembelajaran Prinsip, Teknik, Prosedur, Remaja*. Rosdakarya, Bandung: Ametembun
- Arsyad, Azhar. 2003. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Baharuddin, I. 2014. "Efektivitas Penggunaan Media Video Tutorial Sebagai Pendukung Pembelajaran Matematika Terhadap Minat dan Hasil Belajar Peserta Didik SMA Negeri 1 Bajo Kabupaten Luwu Sulawesi Selatan". *Jurnal Matematika*, 2(2), 144–151.
- Burke, S.C., Snyder, S., Rager, R.C. 2009. "An Assessment of Faculty Usage of Youtube as a Teaching Resource". *The Internet Journal of Allied Health Sciences and Practice*. Vol. 7 No. 1, available online at <http://ijahsp.nova.edu>
- Cheppy Riyana. 2007. *Pedoman Pengembangan Media Video*. Jakarta: P3AI UPI.
- Eka, Rifky Febrianto. 2021. "Pengembangan Video Tutorial Mata Pelajaran Desain Grafis Materi Flat Design untuk Siswa Kelas X Di SMK Negeri 2 Buduran". Skripsi. Program Studi Kurikulum Dan Teknologi Pendidikan, Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Surabaya : Surabaya.
- Emidal, Restu Putri1, Mega Iswari2. 2018. "Media Video Tutorial dalam Keterampilan Membuat Boneka dari Kaus Kaki Bagi Anak Tunagrahita". Universitas Negeri Padang : Padang.
- Hamid St. Hajriana. 2020. "Penerapan Teknik Lekapan Kain Tile DENGAN Sumber Ide Bunga Bougenville pada Pembuatan Busana Fntasi Menggunakan Bahan Kulit". Universitas Negeri Makasar : Makasar.
- Hartanti, Reni. 2021. "Efektivitas Penggunaan Media Youtube dalam Pembelajaran pada Masa Covid-19 Terhadap Hasil Belajar Di Kelas 3 MI Bahrul Ulum Becirongengor Kabupaten Sidoarjo". Skripsi. Progam Studi Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah. Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya : Surabaya.
- Hasyim, Muhammad. 2019. "Program Peningkatan Kemampuan Berwirausaha Santri Pondok Pesantren melalu Pelatihan Sablon Digital" Skripsi. Fakultas Ekonomi . Universitas Negri Malang : Malang
- Ilmiawan (2017), Kulit Sintetis (online) Website:[www.kampoengkulit.com/](http://www.kampoengkulit.com/) contoh-bahan-sintetis-keuntungankerugian/
- Islami, Nanang. 2020. "Pengembangan Video Tutorial Pembuatan Aksesoris pada Mata Kuliah Pelengkap Busana Jurusan Pendidikan Kesejahteraan Keluarga". Universitas Negeri Makasar : Makasar.

- Lijana., Panjaitan, R. G. P & Wahyuni, S. E. 2018. "Respon Siswa Terhadap Media Pembelajaran Komik Pada Materi Ekologi Di Kelas X SMA". Pendidikan Biologi FKIP Untan Pontianak. Universitas Tanjungpura. Pontianak
- Lestari, Renda. 2017. "Penggunaan Youtube Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Inggris". Skripsi. STKIP Muhammadiyah Muara Bungo.
- Marcella. 2019. "Perancangan Produk Aksesoris Berbahan Batik dan Kulit Sintetis", Desain Komunikasi Visual, Seni dan Desain, Universitas Kristen Petra Vol 1, No 14 (2019) >
- Muttalib. 2019 "Efektivitas Media Youtube pada Tayangan Reality Show dalam Menulis Karangan Narasi Peserta Didik Kelas VIII SMP Negeri 3 Malunda" Universitas A Asyariah Mandar. Vol. 1 No. 2. Nov.
- Pramono, Catur. 2019. "Pemberdayaan Masyarakat Melalui Pelatihan Sablon Pakaian Untuk Meningkatkan Ketrampilan Berwirausah". Jurusan Teknik Mesin, Fakultas Teknik, Universitas Tidar.
- Riesvitalia, Monisia Doti. 2020. "Pengolahan Kulit Sintetis Menjadi Embellishment Dekoratif Untuk Busana Demi Couture". Program Studi Kriya, Fakultas Industri Kreatif, Universitas Telkom. Vol.7.
- Saddam, Muhammad Jasmal. 2018. "T-Shirt Screen Printing Tutorial Design Manually Perancangan Tutorial Baju Kaos Secara Manual". Skripsi. Program Studi Pendidikan Seni Rupa Fakultas Seni dan Desain Universitas Makassar : Makassar.
- Salehudin, Muhammad. 2020. "Literasi Digital Media Sosial Youtube Anak Usia Dini Mohammad Salehudin 1". Jurnal Ilmiah Potensia, 2020, Vol. 5 (2), 106-115.
- Siregar, S. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Siswanto, Pujo, 2004. *kupas tuntas teknik sablon masa kini*, yogyakarta, ABSOLUT.
- Sugiyono. 2016. "*Metode Penelitian Pendidikan*". Bandung: CV Alfabeta.
- Sugiyono. 2019. "*Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*". Bandung: CV Alfabeta.
- Trianto. 2010. "*Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*". Jakarta: Kencana Prenada Group.
- Wartini, Sri. 2012. "Peningkatan Minat Belajar Seni Tari Melalui Hypnoteaching di SD Negeri 1 Prambanan Klaten". S1 thesis, Universitas Negeri Yogyakarta (UNY).
- Yusri. 2018. "Efektivitas Penggunaan Media Youtube Berbasis Various Approaches dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Bahasa Inggris" Pendidikan Bahasa Asing, Universitas Negeri Makasar : Makassar.