

Aplikasi Bantu Penulisan Laporan Praktek Kerja Lapangan Dan Skripsi Berbasis C#

Feiliana Tan¹, Husnul Ma'ad. Junaidi², Ali Akbar³, Endi Gunawan⁴, Indra Pranata⁵

^{1,2,3,4,5}Teknik Informatika, Sistem Informasi, Sistem Informasi, Komputer Akuntansi, Sistem Informasi, STMIK Indonesia Banjarmasin
Email: feilianatan@gmail.com¹, husnul.maad@gmail.com²,
alieakbar83@gmail.com³, endy.stmik@gmail.com⁴, muhhammad.saidah@gmail.com⁵

Abstrak

Aplikasi merupakan teknologi yang berkembang pesat pada saat ini, kemajuan teknologi dalam membantu pengolahan data atau informasi yang tersedia dapat berlangsung secara cepat dan efisien serta akurat. Kesalahan format penulisan secara tidak sengaja seringkali terjadi ketika mahasiswa atau mahasiswa dalam menulis sebuah laporan Praktek Kerja Lapangan atau Skripsi seperti ukuran kertas yang berbeda, teks yang terlalu rapat dan lain-lain

Kata Kunci: *Aplikasi, Pengolahan data, Format*

Abstract

Application is a technology that is growing rapidly at this time, technological advances in helping the processing of available data or information can take place quickly and efficiently and accurately. Inadvertent writing format errors often occur when students or college students write a Field Work Practice report or Thesis such as different paper sizes, text that is too tight and others

Keywords: *Application, Data processing, Format*

PENDAHULUAN

Aplikasi merupakan teknologi yang berkembang pesat pada saat ini, kemajuan teknologi dalam membantu pengolahan data atau informasi yang tersedia dapat berlangsung secara cepat dan efisien serta akurat. Kemajuan aplikasi dapat dilihat dari banyaknya aplikasi yang dapat memudahkan penggunaannya dalam membantu pekerjaannya.

Perkembangan teknologi yang sangat pesat serta mobilitas yang cukup cepat menjadikan masyarakat cenderung menggunakan teknologi untuk mempermudah aktivitas sehari-hari tak terkecuali menulis. Seperti halnya yang ada di STMIK Indonesia Banjarmasin, dalam penulisan sebuah laporan baik itu Praktek Kerja Lapangan ataupun Skripsi harus sesuai dengan format penulisan yang telah ditentukan dan wajib guna memenuhi standar tersebut. Kesalahan format penulisan secara tidak sengaja seringkali terjadi ketika mahasiswa atau mahasiswa dalam menulis sebuah laporan Praktek Kerja Lapangan atau Skripsi seperti ukuran kertas yang berbeda, teks yang terlalu rapat dan lain-lain.

Berdasarkan pemaparan diatas maka penulis mencoba melakukan langkah-langkah untuk meneliti permasalahan tersebut agar dapat menemukan solusi dan membantu mahasiswa dan mahasiswi dalam proses pembuatan laporan Praktek Kerja Lapangan dan Skripsi menjadi lebih cepat dan efisien dari sebelumnya. "Aplikasi Bantu Penulisan Laporan Praktek Kerja Lapangan Dan Skripsi Berbasis C#" adalah sebuah perangkat lunak yang dibuat berdasarkan hasil dari penelitian yang dilakukan guna membantu mahasiswa dan mahasiswi dalam mengatasi permasalahan yang sering dialami ketika membuat laporan Praktek Kerja Lapangan dan Skripsi.

METODE

Metode pengumpulan data yang digunakan pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Observasi

Observasi atau pengamatan adalah alat pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mengamati dan mencatat secara sistematis gejala-gejala yang diselidiki. Dengan penjabaran yang lebih sederhana, observasi dapat di artikan sebagai pengamatan langsung suatu kegiatan yang sedang dilakukan. Dalam penelitian ini Dilakukan observasi dengan melakukan pengamatan langsung pada STMIK Indonesia Banjarmasin yaitu melakukan pengumpulan data dengan cara melihat dokumen-dokumen laporan hasil penelitian yang pernah dibuat oleh mahasiswa dan mahasiswi terdahulu.

2. Dokumentasi

Penulis melakukan pengumpulan data berupa dokumen laporan praktek kerja lapangan dan skripsi mahasiswa.

3. Studi Pustaka

Studi pustaka adalah mengangkat dan mengembangkan masalah penelitian dengan konsep, hasil penelitian maupun hasil dokumentasi yang telah ada sebelumnya. Metode ini memusatkan perhatian pada penemuan fakta-fakta sebagaimana keadaan semestinya.

Perancangan Sistem

Perancangan proses yang berjalan pada sistem aplikasi yang bertujuan untuk menggambarkan bagaimana alur sistem aplikasi yang akan berjalan, untuk hal itu maka dibuatlah rancangan sebagai berikut:

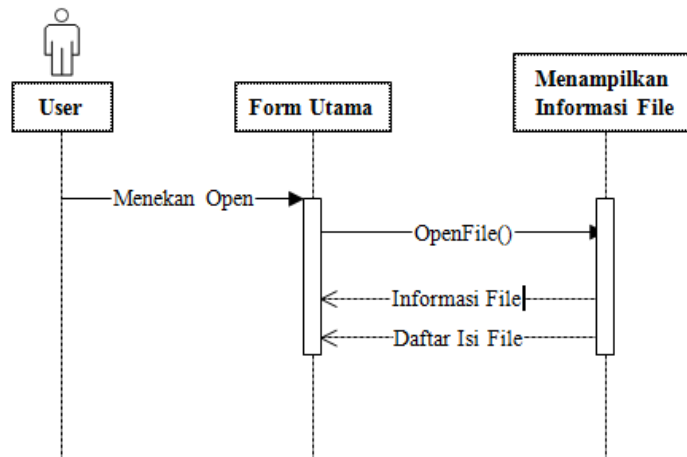
1. Form Kata

Form ini merupakan form kedua yang berfungsi sebagai tempat untuk mengatur database kata yg digunakan pada Form Utama sebagai acuan dalam perbaikan kata.

```
graph TD
    subgraph Form_Kata [Form Kata]
        subgraph Top_Left [ ]
            direction TB
            C1[ ]
            C2[ ]
            C3[ ]
            B1[Tambah Kata]
        end
        subgraph Bottom_Left [Informasi Database Kata]
        end
        subgraph Top_Right [ ]
            direction TB
            S[ ]
            B2[Cari Kata]
        end
        subgraph Bottom_Right [Tabel Kata]
        end
    end
```

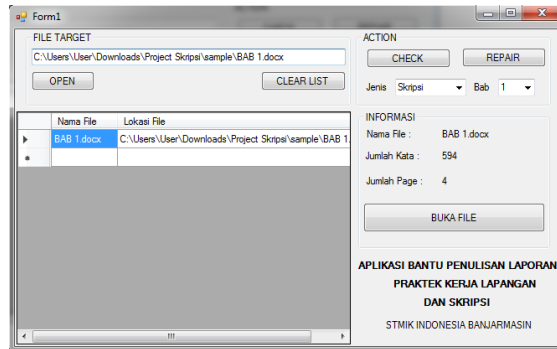
Gambar 3.1 Desain Form Kata

2. Sequence Diagram Aplikasi Bantu Penulisan Laporan Praktek Kerja Lapangan Dan Skripsi



Gambar 2. Sequence Diagram Open

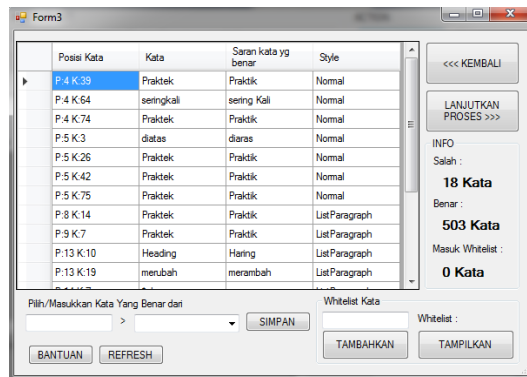
HASIL DAN PEMBAHASAN Pengujian Aplikasi



Gambar3. Rangkaian Aplikasi Menu Utama

1. Pengujian Form Pengecekan Kata

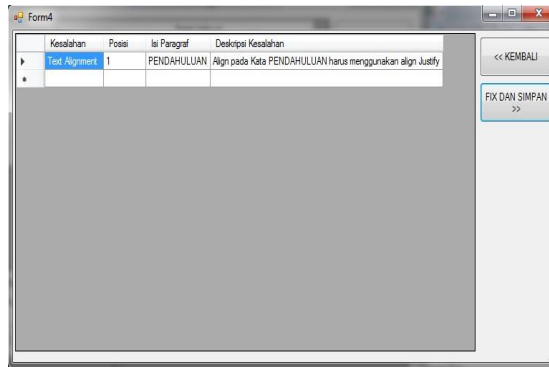
Pengujian gambar berikut ini:



Gambar4. Rangkaian Pengujian Pengecekan Kata

2. Pengujian Pengecekan Style Penulisan

Pada for mini pengguna dapat melihat informasi tentang kesalahan penggunaan style penulisan pada file dokumen. Informasi di tampilkan dalam sebuah tabel yang berisi kesalahan, posisi kata yang salah, isi text dan deskripsikesalahan pada text tersebut dapat dilihat pada gambar berikut ini:



Gambar5. PengecekanStylePenulisan

SIMPULAN

Berdasarkan dari hasil pembahasan Aplikasi Bantu Penulisan Laporan Praktek Kerja Lapangan Dan Skripsi Dengan Format Penulisan DiSTMIK Indonesia Banjarmasin, maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini dapat:

- Memberikan kemudahan pada mahasiswa/mahasiswi di STMIK Indonesia Banjarmasin untuk mengoreksi pengejaan penulisan kata, spasi dan heading pada laporan PKL atau Skripsi secara otomatis mau pun manual.
- Perangkat lunak yang digunakan adalah Microsoft VisualC# dan format dokumen yang digunakan adalah *.docx yaitu dokumen yang diolah menggunakan Microsoft Word 2010 keatas

DAFTAR PUSTAKA

- Suryo 2009. "Mahir C# dari Dasar Hingga Mahir". Dari <https://ilmukomputer.org/2009/01/06/mahir-c-dari-dasar-hingga-mahir/> (diakses pada 9 November 2019).
- Fadhilillah Ariefianto 2016. "Membuat Aplikasi Sederhana dengan Visual Studio 2015". <https://www.tutorialpemrograman.com/desktop/belajar-csharp-membuat-aplikasi-sederhana-menggunakan-visual-studio-2015/> (diakses pada 12 November 2019)
- Heisenberg. 30 Mei 2018. "Programmatically Open Word Document Located in C#". Forum Diskusi Online Stackoverflow.com. <https://stackoverflow.com/questions/32816364/programmatically-open-word-document-located-in-the-computer-in-c-sharp/> (diakses pada 2 Desember 2019)
- Gunasekaran Thirumoorthy. 19 Februari 2020. "Find and Replace Text in a Word Document Using C#". <https://www.syncfusion.com/blogs/post/7-useful-ways-to-find-and-replace-text-in-a-word-document-using-csharp.aspx> (diakses pada 4 November 2020)
- Lasse Christiansen. 7 Januari 2013. "Spell Checking in C# Using Word Interop". Forum Diskusi Online Stackoverflow.com. <https://stackoverflow.com/questions/9718687/spell-checking-in-c>

sharp-using-word-interop(diakses pada8 November 2020)
E-iceblueCo.Ltd.(n.d.).“*GetParagraphsbyStyleNameinWordinC#,VB.NET*”.<https://www.e-iceblue.com/Tutorials/Spire.Doc/Spire.Doc-Program-Guide/Paragraph/Get-Paragraphs-by-Style-Name-in-Word-in-C-VB.NET.html>(diaksespada4 november 2020)