

SOSIALISASI DAN PENGENALAN PERKULIAHAN TEKNOLOGI INFORMASI PADA SMK NUSANTARA 1 CIPUTAT

Agung Pradopo¹, Adham Milki Alhawari², Alif Nugroho Tri Atmojo³, Afrialdo Yasrul Nantunggal⁴, Ade Abdurahman⁵, Buzairumi⁶, I ketut Yudi Prawira⁷, Muhamad Mas'ud⁸,
^{1,2,3,4,5,6,7,8} Program Studi Teknik, Fakultas Teknik Informatika, Universitas Pamulang
e-mail: agung.dopo@gmail.com

Abstrak

Perkembangan Zaman yang semakin maju membuat kita mau tidak mau harus mengikuti berbagai kemajuan teknologi di era globalisasi ini. Penggunaan teknologi informasi seperti gadget telah membuat segala pekerjaan yang kita lakukan menjadi mudah. Misalnya bertukar informasi, dan berkomunikasi dengan orang lain. Dengan semakin mudahnya memperoleh informasi tersebut baik dari internet maupun media massa, jika tidak diimbangi dengan pemahaman tentang dampak penggunaannya bisa menyebabkan kita terjerumus kedalam hal-hal yang negatif. tidak hanya mengetahui dari segi pemakaian dan pemanfaatannya saja namun kita juga harus mengetahui dari segi menciptakan teknologi-teknologi dan informasi yang mengarah kepada hal yang positif. Maka dari itu kami bermaksud dengan diadakan-nya kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini kami bisa memberikan wawasan dan pembelajaran bagaimana dunia perkuliahan dibidang Teknologi Informasi ini berjalan dan supaya siswa – siswa SMK Nusantara 1 Ciputat yang ingin lanjut ke jenjang perkuliahan nantinya sudah mendapatkan gambaran untuk kedepannya. Dan tugas kita mengarahkan agar mereka semua bisa membawa Teknologi Informasi ke hal yang lebih positif ke generasi berikutnya. Metode yang digunakan dalam kegiatan ini yaitu dengan melakukan penyuluhan/Edukasi kepada siswa mengenai penggunaan teknologi. Tujuan pengabdian kepada masyarakat ini, tidak hanya untuk memperkenalkan pengenalan dan penyuluhan bagaimana mereka menggunakan Teknologi Informasi saja , namun ini bisa menjadi contoh dan pedoman mereka dalam menyikapi kemajuan teknologi baik secara nasional saja maupun seluruh dunia pada masa yang akan datang.

Kata kunci: Globalisasi, Teknologi Informasi, Penyuluhan.

Abstract

information, and communicating with other people. With the easier it is to obtain this information both from the internet and mass media, if it is not balanced with an understanding of the impact of its use, it can cause us to fall into negative things. not only know in terms of use and utilization, but we must also know in terms of creating technologies and information that lead to positive things. Therefore, we intend that by holding this community service activity we can provide insight and learning how the world of lectures in the field of Information Technology is running and so that students of SMK Nusantara 1 Ciputat who want to continue to college will have an idea for the future. And our task is to direct all of them to be able to bring Information Technology to something more positive to the next generation. The method used in this activity is to provide counseling/education to students regarding the use of technology. The purpose of this community service is not only to introduce introductions and counseling on how they use Information Technology, but this can be an example and guide for them in responding to technological advances both nationally and throughout the world in the future.

Keywords: Globalization, Information Technology, Extension.

PENDAHULUAN

Seiring dengan perkembangan zaman yang semakin canggih kita mau tidak mau sepertinya harus selalu mengikuti perkembangan teknologi pada era digitalisasi saat ini. Dengan banyaknya teknologi seperti gadget yang diproduksi yang pada dasarnya memudahkan pekerjaan manusia dalam menjalankan kebutuhan segala sesuatu yang berkaitan dengan teknologi digital.

Semakin berkembangnya teknologi informasi juga sangat membantu segala hal dalam bidang apapun, yang tentunya memiliki manfaat yang sangat banyak. Contoh sederhana yang umum, dalam berkomunikasi atau memberi kabar kepada keluarga yang lokasinya berjauhan antar kota atau provinsi seklipun, kita tidak perlu mengunjunginya langsung atau berkirim surat, yang

tentunya pula memerlukan waktu yang lumayan lama jika ingin saling memberi kabar atau hanya berkomunikasi saja .

Dengan adanya teknologi handphone tidak lepas kaitanya dengan internet yang jaringanya sudah kita nikmati dengan mudah sampai saat ini , kita bisa langsung menelpon keluarga kita secara cepat, dan mudah melalui aplikasi mobile yang tersedia. majunya teknologi internet yang diiringi dengan penggunaan handphone saat ini juga memudahkan dan memberikan kemudahan dalam bertukar foto , video, maupun data yang umumnya fitur tersebut sudah dimiliki handphone jaman sekarang. pastinya sangat memanjakan kita sebagai manusia(Khairuni, 2016).

Oleh karena itu, kita sebagai siswa siswi dan mahasiswa untuk kedepannya harus mengetahui betul bagaimana perkembangan Teknologi Informasi itu bekerja, tidak hanya mengetahui segi pemakaian dan pemanfaatannya saja namun kita juga harus mengetahui dalam segi menciptakan teknologi – teknologi dan informasi yang mengarah kepada hal yang positif(Taopan et al., 2019).

Karena tidak sedikit orang – orang diluar sana yang juga menciptakan, memakai dan memanfaatkan teknologi-teknologi itu ke hal - hal yang negative dan bahkan merugikan orang lain. dampak negatif tersebut bisa berdampak pada fisik maupun mental. Akibat dari penggunaan negatif pun bisa kita jumpai ketika kita mengakses hal yang merugikan bisa memberikan virus pada gadget kita, kebocoran data kita, dan lain sebagainya, selain itu mengakses hal negatif juga sering ditemukan ketika anak anak salah dalam menggunakan internet bahkan dapat merusak moral anak laki – laki dan perempuan kita.

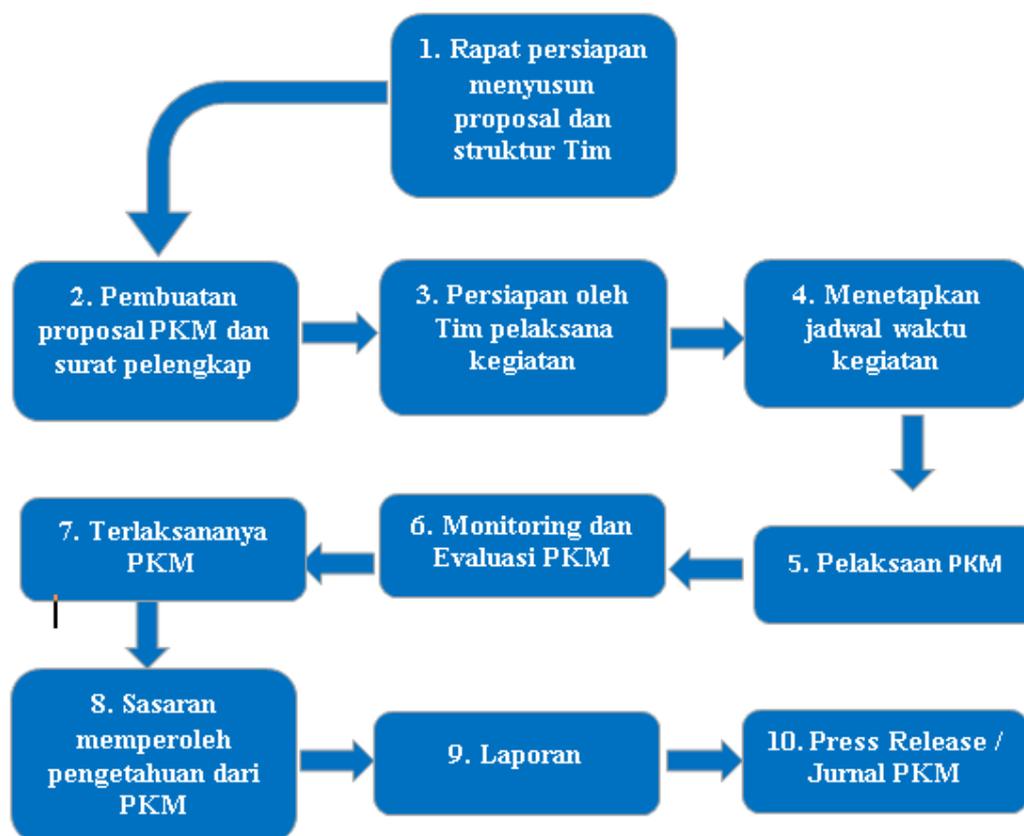
Maka dari itu kami bermaksud dengan diadakan-nya kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini kami bisa memberikan wawasan dan pembelajaran bagaimana dunia perkuliahan dibidang Teknologi Informasi ini berjalan dan supaya siswa – siswa SMK Nusantara 1 Ciputat yang ingin lanjut ke jenjang perkuliahan nantinya sudah mendapatkan gambaran untuk kedepannya. Dan tugas kita mengarahkan agar mereka semua bisa membawa Teknologi Informasi ke hal yang lebih positif ke generasi berikutnya(Maharani et al., 2021).

Selain itu kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini juga merupakan salah satu syarat wajib bagi kami mahasiswa Universitas Pamulang untuk mengamalkan tri dharma yaitu penyampain ilmu yang sudah didapat di universitas(Umar et al., 2021), selain itu kegiatan ini menjadi salah satu syarat mengikuti sidang skripsi yang harus dilaksanakan oleh mahasiswa, karena apabila tidak dilaksanakan maka tidak dapat mengikuti sidang skripsi.

METODE

Metode yang digunakan pada kegiatan ini adalah pendidikan masyarakat dengan cara melakukan penyuluhan dan edukasi tentang pentingnya pemanfaatan dan penggunaan teknologi yang benar, serta gambaran umum dunia perkuliahan khususnya di bidang IT bagi siswa SMK Nusantara 1 Ciputat. Tujuan yang diharapkan dari kegiatan ini adalah para siswa nantinya dapat menerapkan ilmu yang diberikan dan menjadi tolak ukur nantinya jika siswa tersebut berminat melanjutkan sekolahnya ke jenjang yang lebih tinggi.

Metode pelaksanaan yang digunakan untuk “Sosialisasi & Pengenalan Perkuliahan Teknologi Informasi Pada Smk Nusantara 1 Ciputat”. Di bawah ini merupakan serangkaian proses kegiatan yang dilaksanakan secara sistematis dan terencana yang meliputi tahapan-tahapan sebagai berikut(Prayogo & Mada, 2020).



Gambar 1. 1 Tahapan Pelaksanaan Kegiatan PKM

HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Tahap Perencanaan Kegiatan.

Dari tahapan-tahapan diatas, dapat dideskripsikan sebagai berikut :

1. Tahap Rapat persiapan menyusun proposal dan struktur Tim → Dilaksanakan 1 bulan sebelum kegiatan , pada tahap ini kelompok menentukan tim pelaksana , yang kemudian tim akan membuat isi perencanaan proposal yang akan dibuat.
2. Tahap Pembuatan proposal PKM dan surat pelengkap → Dilaksanakan setelah terbentuknya tim dan perencanaan proposal , tim akan membuat proposal 4 Bab yang akan di kumpulkan kepada dosen pembimbing , serta surat pelengkap yang akan diberikan untuk izin pelaksanaan PKM .
3. Tahap Persiapan oleh Tim pelaksana kegiatan → Dilaksanakan maksimal 2 minggu sebelum kegiatan , pada tahap ini tim akan meyiapkan peralatan yang menunjang kegiatan serta keperluan lain seperti pemesanan konsumsi dan media yang akan digunakan. Keterangan bisa dilihat pada Tabel 4.1
4. Tahap Menetapkan jadwal waktu kegiatan → Dilaksanakan antara 1-2 minggu sebelum kegiatan , Tim pelaksana bernegosiasi dengan pihak tempat PKM akan dilaksanakan terkait waktu dan tempat . Keterangan bisa dilihat pada Tabel 4.1
5. Tahap Pelaksanaan PKM → Tahap ini merupakan tahap yang final setelah terpenuhinya 4 tahap sebelumnya , dengan catatan sudah mendapatkan perizinan dari pihak kampus dan pihak taman bacaan . Dengan susunan utama kegiatan adalah melakukan sosialisasi materi yang disampaikan secara seksama kepada kelompok sasaran dalam hal ini peserta di Taman Bacaan Perigi .
6. Tahap Monitoring dan Evaluasi PKM , Terlaksananya PKM , dan Sasaran memperoleh pengetahuan dari PKM → Ketiga tahapan tersebut adalah urutan gabungan dari susunan setelah terlaksananya kegiatan PKM , bagaimana kita mengevaluasi kegiatan yang nantinya dapat menjadi contoh atau saran pada periode mahasiswa yang akan datang apa saja kekurangan dan perkembangan yang perlu dilakukan diperiode PKM yang selanjutnya .

7. Tahap Laporan dan Press Release/Jurnal PKM → 2 Tahap akhir yang merupakan tahap final yang dilakukan untuk membuat sebuah terbitan yang merupakan hasil laporan dari kegiatan PKM yang dilakukan kelompok mahasiswa Universitas Pamulang.
8. Hasil pengabdian terdiri dari hasil secara kuantitatif maupun kualitatif dari kegiatan yang dilaksanakan. Jika ada tabel/bagan/gambar berisi paparan hasil yang sudah bermakna dan mudah dipahami maknanya secara cepat. Tabel/bagan/gambar tidak berisi data mentah yang masih dapat atau harus diolah.

B. Tahap Penyelenggaraan PKM

Pada tahap ini kami merancang silabus atau runtutan acara sebagai berikut.

Tabel Silabus/Rundown Acara PKM

JAM	KEGIATAN	PENGISI
14.00	Acara Dimulai	Alif Nugroho Tri Atmojo
14.00 – 14.05	Sambutan Ketua Pelaksana	Agung Pradopo
14.05 – 14.15	Sambutan Dosen Pembimbing	Iwan Giri Waluyo, S.Kom., M.Kom.
14.15 – 14.20	Sambutan Perwakilan SMK Nusantara 1 Ciputat	Perwakilan Guru
14.20 – 14.00	Penyampaian Materi 1 “Wawasan Teknologi Informasi”	Agung Pradopo
15.00 – 16.20	Penyampaian Materi 2 “Wawasan Dunia Perkuliahan”	Muhamad Mas’ud
16.20 – 16.40	Penyampaian Materi 3 “Pemrograman”	Alif Nugroho
16.40 – 16.50	Kuis + Penyerahan Hadiah	Anggota
16.50 – Selesai	Penutupan Acara (Penyerahan Cinder Mata, Doa Bersama, dll)	Agung Pradopo

C. Rangkaian Kegiatan.

1. pembukaan acara

Pembukaan acara dimulai pada hari sabtu tanggal 21 Mei 2022 pukul 14.00 WIB di lokasi kegiatan sendiri berlokasi di SMK Nusantara 1 Ciputat. Acara ini dibuka oleh pembawa acara dari pihak panitia PKM yaitu saudara Alif Nugroho Tri Atmojo.



Gambar 1 Pembukaan acara PKM

2. Sambutan dari Pihak Sekolah dan Ketua PKM.

Acara sambutan dihadiri oleh Bapak Nurdiansyah, selaku perwakilan guru dari SMK Nusantara 1 Ciputat. Beliau menyampaikan kepada siswanya agar memperhatikan dan memahami apa yang disampaikan oleh kami, setelah itu dilanjutkan dengan sambutan ketua PKM yaitu saudara Agung Pradopo yang menyampaikan pentingnya kegiatan ini untuk kedepannya menjadi acuan para siswa dalam memahami teknologi dan komunikasi.



Gambar 2 Acara sambutan dari pihak sekolah



Gambar 3 Sambutan Oleh Ketua PKM

3. Penyampaian Materi Penyuluhan.

Pada kegiatan ini panitia membagi sesi penyuluhan/pemberian materi menjadi tiga sesi, yaitu sesi 1 pengenalan dunia Teknologi informasi dan Komunikasi yang dibawakan oleh saudara Agung Dwi Pradopo, setelah itu dilanjutkan penyampaian materi kedua dengan tema pengenalan dunia perkuliahan yang dibawakan oleh saudara Muhamad Mas`ud. Dan yang terakhir sesi tiga yaitu pemrograman, yang di bawakan oleh saudara Alif Nugroho Tri Atmojo, sesi ketiga ini hanya menggambarkan secara umum bagaimana dunia pemrograman di lingkup dunia sehari hari.



Gambar 4 Penyampain Materi Penyulluhan Teknologi Informasi

4. Pembagian Hadiah

Tujuan acara ini yaitu untuk mengetahui seberapa jauh para siswa dapat memahami materi yang sudah diberikan oleh panitia. Panitia memberikan beberapa pertanyaan kepada para siswa, jika ada yang berhasil menjawab pertanyaan maka akan diberikan hadiah.



Gambar 2 Pemberian Hadiah Kepada salah satu Siswa yang berhasil menjawab pertanyaan

5. Penutupan Kegiatan PKM.

Ini merupakan rangkaian terakhir dari kegiatan penyuluhan, setelah dirasa cukup dalam penyampaian materi dan menguji pemahaman para siswa, maka acara terakhir yaitu pemberian plakat dan cinderamata. Hal ini dilakukan sebagai ucapan terima kasih karena pihak sekolah sudah bersedia mengizinkan kegiatan ini berlangsung dan juga acara berjalan dengan lancar.



Gambar 3 Pemberian Plakat secara simbolis oleh ketua PKM dengan Pihak Sekolah

SIMPULAN

Berdasarkan hasil Pengabdian Kepada Masyarakat yang telah dilakukan, didapatkan hasil bahwa para peserta dapat menyerap Informasi berkaitan dengan positifnya dunia perkuliahan di bidang Teknologi Infomasi, jika tidak disiapkan dari saat Sekolah Menengah, Maka siswa tidak akan memiliki gambaran ketika memasuki dunia perkuliahan. Mulai dari efek yang yang didapatkan ketika sekolah hingga lulus.

SARAN

Adapun saran dalam perbaikan dalam kegiatan pengabdian masyarakat ini adalah sebagai berikut Kegiatan PKM ini dapat dilanjutkan sebagai langkah menerapkan ilmu pengetahuan kepada masyarakat.

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis ucapkan terima kasih kepada pihak sekolah SMK Nusantara 1 Ciputat keran sudah mengizinkan untuk menyelenggarakan kegiatan PKM. Serta Dosen Pembimbing yang sudah bersedia menjadi pendamping selama kegiatan PKM berlangsung.

DAFTAR PUSTAKA

- Khairuni, N. (2016). Dampak Positif Dan Negatif Sosial Media Terhadap Pendidikan Akhlak Anak (Studi Kasus di SMP Negeri 2 Kelas VIII Banda Aceh). *Jurnal Edukasi: Jurnal Bimbingan Konseling*, 2(1), 91. <https://doi.org/10.22373/je.v2i1.693>
- Maharani, D., Helmiyah, F., & Rahmadani, N. (2021). Manfaat Menggunakan Internet dan Website Pada Masa Pandemi Covid-19. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Informatika*, 1(1), 1–7. <https://doi.org/10.25008/abdiformatika.v1i1.130>
- Prayogo, L. M., & Mada, U. G. (2020). [CONTOH PROPOSAL] - Progam Kreativitas Mahasiswa - Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM-M). December. <https://doi.org/10.13140/RG.2.2.22105.13921>
- Taopan, Y. F., Oedjoe, M. R., & Sogen, A. N. (2019). Dampak Perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi Terhadap Perilaku Moral Remaja di SMA Negeri 3 Kota Kupang. *Jurnal Kependidikan: Jurnal Hasil Penelitian Dan Kajian Kepustakaan Di Bidang Pendidikan, Pengajaran Dan Pembelajaran*, 5(1), 61. <https://doi.org/10.33394/jk.v5i1.1395>
- Umar, A., Savitri, A., Pradani, Y., Mutohat, & Khamid, N. (2021). Peranan Kuliah Kerja Nyata Sebagai Wujud Pengabdian Kepada Masyarakat Di Tengah Pandemi COVID-19. *E-Amal Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(1), 39–47. www.journal.uta45jakarta.ac.id