

Rancang Bangun Sistem Informasi Reservasi Rental Mobil Berbasis Web Di Kabupaten Kampar (*Planning*)

Harpelindo¹, Safni Marwa², Deddy Gusman³

Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Pahlawan Tuanku Tambusai

Email: harpelindo2@gmail.com

Abstrak

Pesatnya perkembangan teknologi informasi pada era globalisasi, terutama dalam dunia komputer telah mempermudah proses bisnis atau dunia usaha. Teknologi komputer dan internet, memunculkan sistem informasi seperti pemesanan/reservasi dapat dilakukan secara *online*. Salah satu contohnya adalah sistem informasi reservasi untuk jasa penyewaan mobil atau biasa dikenal dengan rental mobil. Sistem informasi reservasi rental mobil dibuat dengan tampilan berbasis *website* menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MYSQL. Sistem ini menggunakan metodologi *waterfall* dalam pengembangan system. Keunggulan sistem informasi reservasi rental mobil berbasis *website* ini yaitu dapat mempermudah pelanggan dalam mendapatkan informasi dan melakukan reservasi rental mobil dengan melalui sebuah *website* tanpa batasan ruang dan waktu.

Kata Kunci: *Sistem Informasi Rental Mobil, Reservasi, Website, PHP, MYSQL.*

Abstract

The rapid development of information technology in the era of globalization, especially in the world of computers, has facilitated business processes or the business world. Computer technology and the internet, gave rise to information systems such as ordering/reservations that can be done online. One example is a reservation information system for car rental services or commonly known as car rental. The car rental reservation information system is made with a website-based display using the PHP programming language and the MYSQL database. This system uses the waterfall methodology in system development. The advantage of this website-based car rental reservation information system is that it can make it easier for customers to get information and make car rental reservations through a website without space and time restrictions.

Keywords: *Car Information System, Reservations, Website, PHP, MYSQL.*

PENDAHULUAN

Pesatnya perkembangan teknologi informasi pada era globalisasi, terutama dalam dunia komputer telah mempermudah proses bisnis atau dunia usaha. Teknologi komputer dan internet, memunculkan sistem informasi seperti pemesanan/reservasi dapat dilakukan secara *online*. Salah satu contohnya adalah sistem informasi reservasi untuk jasa penyewaan mobil atau biasa dikenal dengan rental mobil.

Sistem informasi reservasi untuk jasa penyewaan mobil secara *online*, diharapkan dapat mempermudah pelanggan untuk mendapatkan informasi seputar rental mobil tanpa harus datang langsung ke tempat usaha tersebut untuk menanyakan informasi terkait ketersediaan mobil yang diinginkan. "Rental mobil merupakan bisnis yang menawarkan jasa penyewaan mobil kepada pihak yang membutuhkan, baik perorangan maupun perusahaan" (Abdullah & Erliana, 2012). "Pasar rental mobil Indonesia saat ini terus meningkat karena dinilai lebih efisien, baik untuk kegiatan bisnis maupun keperluan pribadi yang bersifat temporer. Secara nasional, pertumbuhan usaha rental di Indonesia diperkirakan naik antara 20% hingga 30% per tahunnya" (Wardhana, 2015).

Usaha ini menyediakan berbagai macam jenis/tipe dari berbagai merek mobil yang beragam. Sistem penyewaan bisa dilakukan secara harian, mingguan serta bulanan. Pelanggan dapat menyewa mobil dengan sopir ataupun tanpa sopir (lepas kunci) dalam proses penyewaan mobil.

Saat ini usaha rental mobil di Kabupaten Kampar masih mengandalkan sistem manual, belum

menggunakan media teknologi informasi yang ada seperti *website* untuk pengelolaan usahanya. Informasi jasa disampaikan masih dilakukan melalui mulut ke mulut dan spanduk. Sedangkan untuk reservasi dilakukan dengan bertemu langsung atau kontak melalui telepon. Tentunya, sistem manual mempunyai keterbatasan dalam pemasaran yang hanya sekitaran tempat usaha dan keterbatasan untuk melakukan reservasi.

Melihat dari permasalahan yang terjadi, maka perlu dibuat sebuah sistem informasi terintegrasi dengan tampilan berbasis *website*. Sistem ini dibuat untuk menyediakan informasi tentang fasilitas rental mobil dan reservasinya secara *online* yang tersedia di wilayah Kabupaten Kampar. Sistem informasi ini diharapkan memudahkan pelanggan untuk melakukan reservasi rental mobil dan dapat meminimalisir waktu dalam mengetahui tarif, ketersediaan dan kondisi unit.

METODOLOGI PENELITIAN

1. *Waterfall*

Pressman dalam buku Sanubari, dkk (2020) yang berjudul *Odol (One Desa One Product Unggulan Online) Penerapan Metode Naive Bayes Pada Pengembangan Aplikasi E-Commerce Menggunakan Codeigniter*, mengatakan bahwa Metode *Waterfall* sering dinamakan sebagai siklus hidup klasik (*classic life cycle*) dan hal ini menggambarkan pendekatan sistematis serta berurutan dalam pengembangan perangkat lunak, dimulai dari komunikasi (*Communication*), perencanaan (*Planning*), permodelan (*Modeling*), konstruksi (*Construction*), dan penyerahan sistem (*Deployment*) serta pemelihara terhadap perangkat lunak yang dihasilkan.

2. UML (*Unified Modelling Language*)

Haqi dan Heri Satria dalam buku *Aplikasi Absensi Dosen Dengan Java dan Smartphone Sebagai Barcode Reader* (2019), mengatakan bahwa UML merupakan singkatan dari "*Unified Modelling Language*" yaitu suatu metode permodelan secara visual untuk sarana perancangan sistem berorientasi objek. Definisi lain dari UML yaitu sebagai suatu bahasa yang sudah menjadi standar pada visualisasi, perancangan, dan juga pendokumentasian sistem *software*. Saat ini UML sudah menjadi bahasa standar dalam penulisan *blue print software*.

Tujuan dan Fungsi UML :

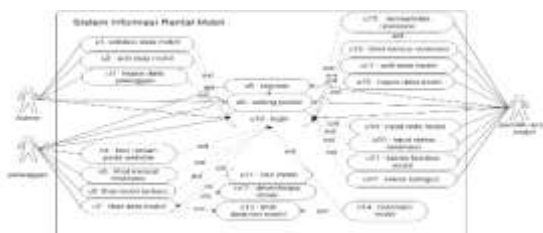
- Memberikan bahasa permodelan visual dari berbagai macam pemrograman maupun proses rekayasa kepada pengguna.
- Dapat menyatukan praktik-praktik terbaik yang ada dalam permodelan.
- Dapat memberikan model yang siap untuk digunakan, merupakan bahasa permodelan visual yang ekspresif untuk mengembangkan sistem, dan untuk saling tukar model secara mudah.
- Dapat berguna sebagai *blue print*, karena sangat lengkap dan detail dalam perancangannya yang nantinya akan diketahui informasi yang detail mengenai coding suatu program.
- Pemodelan sistem yang berkonsep berorientasi objek. Jadi, tidak hanya digunakan untuk memodelkan perangkat lunak (*software*) saja.
- Dapat menciptakan suatu bahasa permodelan yang nantinya dapat dipergunakan oleh manusia maupun oleh mesin.

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

1. Perancangan Sistem dengan *Unified Modelling Language* (UML)

Tahap perancangan sistem akan digunakan *unified modelling language* (UML). Diagram UML yang akan digunakan ialah *use case diagram* sebagai *tools* untuk memperlihatkan hubungan pengguna dengan sistem, dan *class diagram* sebagai *tools* untuk menggambarkan struktur data sebuah sistem.

1. *Use Case Diagram*



Gambar 4. 1 Use Case Diagram

- a. *Bussines actor*, menggambarkan interaksi pengguna dengan sistem. Seorang *actor* dapat memberikan informasi masukan kepada sistem. Sistem dapat menerima informasi dan dapat memberikan informasi. Pada sistem informasi reservasi rental mobil ini, terdapat 3 aktor sebagai berikut:
 - 1) Pelanggan merupakan orang yang menggunakan layanan jasa rental mobil. Aktor ini bisa mengakses sistem untuk register, login, setting profil, melihat data mobil, mencari mobil, melihat mobil terbaru, lihat data rinci mobil, memilih dengan sopir atau tanpa sopir, beri ulasan, lihat riwayat reservasi dan melakukan reservasi.
 - 2) Admin merupakan orang yang mengelola sistem dengan tugas melakukan validasi data mobil, login, setting profil, edit data mobil, hapus data pelanggan.
 - 3) Pemilik rental mobil merupakan aktor yang mempunyai usaha rental mobil yang dapat mengakses sistem untuk register, setting profil, login, hapus data mobil, edit data mobil, input data mobil, lihat semua reservasi, terima/tolak reservasi, input status reservasi, kelola fasilitas mobil (input fasilitas, hapus hapus fasilitas, update fasilitas, lihat fasilitas), kelola kategori (input kategori, hapus kategori, update kategori, lihat kategori).
- b. *Bussines use case list*, adalah cuplikan bisnis. Pada tahap ini *use case* dapat melibatkan komunikasi dua arah antara sejumlah *actor*. Berikut adalah *bussines use case list*:
 - 1) B1 : Pelanggan mengakses *website* rental mobil mencari mobil yang ingin dirental, maka pemilik mobil menyediakan mobil pada *website*.
 - 2) B2 : Jika pelanggan telah menemukan mobil yang ingin dirental, maka pelanggan harus melakukan login apabila telah memiliki akun pada *website* tersebut. Bagi pelanggan yang belum memiliki akun diharuskan mengisi *form register* dan pemilik mobil apabila pelanggan tidak ada yang *register* maka pemilik mobil tidak dapat dapat pelanggan rental mobilnya.
 - 3) B3 : Pelanggan yang telah login dapat melengkapi data diri pada bagian *setting profile* dan pemilik mobil bisa juga *setting profile*.
 - 4) B4 : Pelanggan yang telah melengkapi data diri dapat melanjutkan proses reservasi pada halaman detail mobil yang telah dipilih dan pemilik mobil bisa memvalidasi reservasi tersebut.
 - 5) B5 :Pelanggan yang telah menyelesaikan proses reservasi akan diarahkan pada halaman sukses reservasi dan pemilik mobil tinggal menunggu pelanggan kerumah.
 - 6) B6 : Jika ada pelanggan yang reservasi mobil, maka pemilik rental mobil dapat menerima reservasi atau menolak reservasi dan dapat melakukan *input status reservasi*.
- c. *System actor*, adalah entitas dari dunia nyata yang berinteraksi dengan sistem melalui *use case*. Pada *website* rental mobil ini terdapat tiga aktor yang memiliki peran berbeda-beda, yaitu admin sebagai pengelola web, pelanggan sebagai perental mobil, pemilik rental mobil sebagai penyedia mobil rental.
- d. *System use case*, menyediakan alur kerja khusus *system* berikutnya. Adapun *system use case* sebagai berikut:
 - 1) U1 Validasi data mobil: admin dapat melakukam validasi data mobil.
 - 2) U2 Edit data mobil: admin dapat mengedit data mobil.
 - 3) U3 Hapus data pelanggan: admin dapat melakukan hapus data pelanggan.
 - 4) U4 Beri ulasan pada *website*: pelanggan dapat memberikan ulasan pada *website*.
 - 5) U5 Lihat riwayat reservasi: pelanggan dapat melihat riwayat reservasi.
 - 6) U6 Lihat mobil terbaru: pelanggan dapat melihat mobil terbaru pada *website*.
 - 7) U7 Lihat data mobil: Pengguna dapat melihat data mobil
 - 8) U8 Register: semua pengguna *website* dapat melakukan pendaftaran akun.
 - 9) U9 Setting profile: semua pengguna *website* dapat melakukan *setting profile*.
 - 10) U10 Login: pengguna *website* dapat melakukan login pada sistem.
 - 11) U11 Cari mobil: pelanggan dapat mencari mobil yang diinginkan.
 - 12) U12 Driver/tidak: Pelanggan dapat memilih apakah memakai *driver* atau tidak.
 - 13) U13 Lihat data rinci mobil: pelanggan dapat melihat rincian mobil .
 - 14) U14 Reservasi mobil: Pelanggan dapat melakukan reservasi mobil.
 - 15) U15 Terima/tolak reservasi: Pemilik mobil dapat menerima dan menolak reservasi.

- 16) U16 Lihat semua reservasi: pemilik mobil dapat melihat semua reservasi.
 - 17) U17 Edit data mobil: pemilik mobil dapat mengedit data mobil.
 - 18) U18 Hapus data mobil: Pemilik dapat menghapus data mobil.
 - 19) U19 *Input* data mobil: Pemilik dapat menginput data mobil.
 - 20) U20 *Input* data reservasi: Pemilik dapat menginput data reservasi.
 - 21) U21 Kelola fasilitas mobil: pemilik dapat mengelola fasilitas mobil.
 - 22) U22 Kelola kategori: pemilik dapat mengelola kategori mobil.
- e. Deskripsi *use case diagram*, Pada tahap ini menjelaskan deskripsi *use case* antara aktor dan sistem:
- 1) Deskripsi *use case* Admin sistem informasi reservasi rental mobil berbasis web di Kabupaten Kampar seperti tabel 4.1.

Tabel 4. 1 Deskripsi *Use Case* Admin

No.	<i>Use Case</i>	Deskripsi
1.	U1 Validasi data mobil	Admin dapat memvalidasi data mobil
2.	U2 Edit data mobil	Admin dapat mengedit data mobil
3.	U3 Hapus data pelanggan	Admin dapat melakukan hapus data pelanggan.
4.	U9 <i>Setting Profile</i>	Admin dapat melakukan <i>setting profile</i>
5.	U10 <i>Login</i>	Admin dapat melakukan <i>login</i> pada sistem

- 2) Deskripsi *use case* Pelanggan sistem informasi reservasi rental mobil berbasis web di Kabupaten Kampar seperti tabel 4.2.

Tabel 4. 2 Deskripsi *Use Case* Pelanggan

No.	<i>Use Case</i>	Deskripsi
1.	U4 Beri ulasan pada <i>website</i>	Pelanggan dapat memberikan ulasan pada <i>website</i>
2.	U5 Lihat riwayat reservasi	pelanggan dapat melihat riwayat reservasi
3.	U6 Lihat mobil terbaru	Pelanggan dapat melihat mobil terbaru pada <i>website</i> .
4.	U7 Lihat data mobil	Pengguna dapat melihat data mobil
5.	U8 <i>Register</i>	Pengguna dapat melakukan <i>register</i>
6.	U9 <i>Setting profile</i>	Pengguna dapat melakukan <i>setting profile</i>
7.	U10 <i>Login</i>	Pengguna dapat melakukan <i>login</i>
8.	U11 Cari mobil	Pelanggan dapat mencari mobil yang diinginkan
9.	U12 <i>Driver/tidak</i>	Pelanggan dapat memilih apakah memakai <i>driver</i> atau tidak
10.	U13 Lihat data rinci mobil	Pelanggan dapat melihat rincian mobil
11.	U14 Reservasi mobil	Pelanggan dapat melakukan reservasi mobil

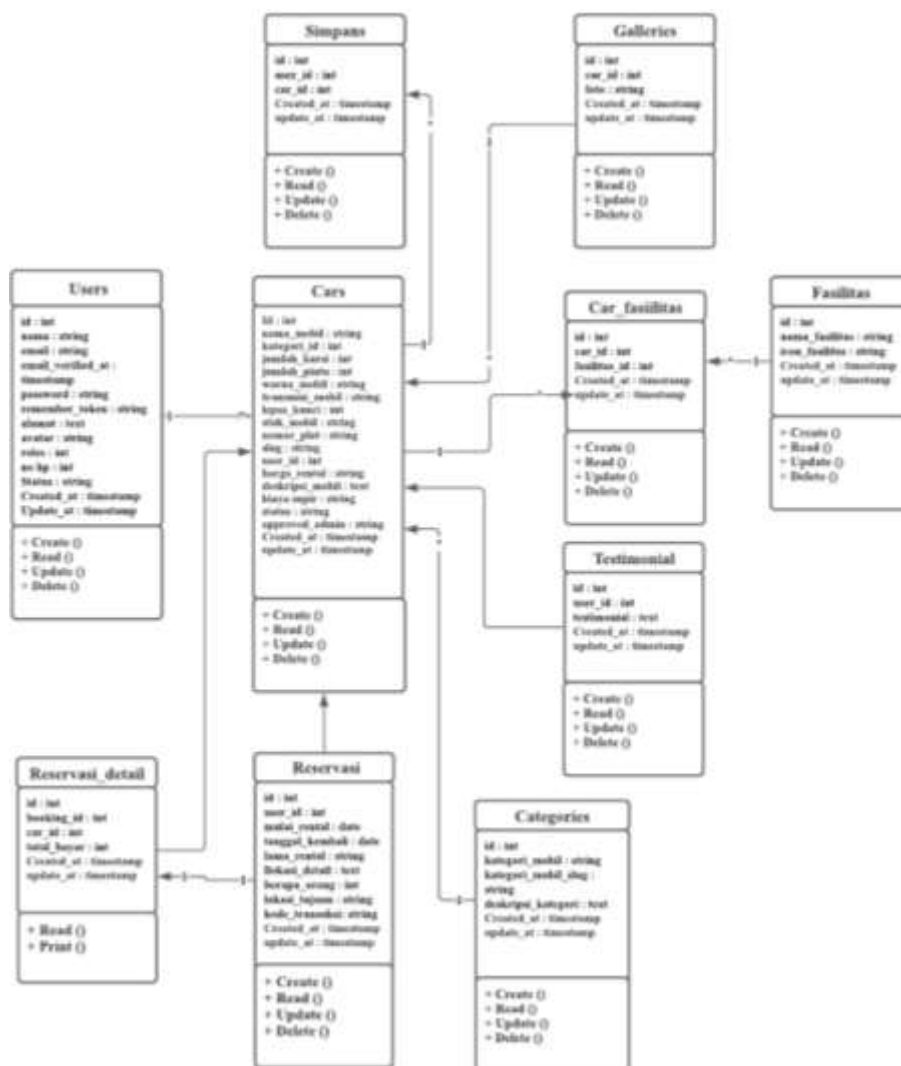
- 3) Deskripsi *use case* pemilik mobil pada sistem informasi reservasi rental mobil berbasis web di Kabupaten Kampar seperti tabel 4.3.

Tabel 4. 3 Deskripsi *Use Case* Pemilik Mobil

No.	<i>Use Case</i>	Deskripsi
1.	U8 <i>Register</i>	Pemilik mobil dapat melakukan <i>register</i>
2.	U9 <i>Setting profile</i>	Pemilik mobil dapat melakukan <i>setting profile</i>
3.	U10 <i>Login</i>	Pemilik mobil dapat melakukan <i>login</i>
4.	U15 Terima/tolak reservasi	Pemilik mobil dapat menerima dan menolak reservasi
5.	U16 Lihat semua reservasi	Pemilik mobil dapat melihat semua reservasi
6.	U17 Edit data mobil	Pemilik mobil dapat mengedit data mobil
7.	U18 Hapus data mobil	Pemilik dapat menghapus data mobil
8.	U19 Input data mobil	Pemilik dapat menginput data mobil
9.	U20 Input status reservasi	Pemilik dapat menginput status reservasi
10.	U21 Kelola fasilitas mobil	Pemilik dapat mengelola fasilitas mobil
11.	U22 Kelola kategori	Pemilik dapat mengelola kategori mobil

2. *Class Diagram*

Class diagram merupakan penjelasan lengkap dari beberapa *class* yang ditangani oleh sistem. Dimana tiap-tiap *class* dipasangkan dengan beberapa *attribute* dan *method* yang diperlukan. Berikut adalah skema dari model *class diagram* rancang bangun sistem reservasi rental mobil berbasis web di Kabupaten Kampar yang dapat dilihat pada gambar 4.2.



Gambar 4. 2 Class Diagram

Pada gambar 4.2 terdapat 10 tabel database untuk membuat sistem informasi rental mobil ini yaitu :

- Users merupakan tabel yang berada dalam database berisi 13 atribut dan 4 method pengguna dengan berbagai role, role yang ada dalam sistem rental ini adalah admin, pelanggan, dan pemilik mobil.
- Cars merupakan tabel yang berada dalam database yang berisi atribut 15 dan 4 method yang ada dalam sistem rental mobil.
- Simpans merupakan tabel yang menampung data-data mobil yang favorit oleh pengguna.
- Galleries merupakan tabel yang menyimpan berupa foto mobil.
- Fasilitas merupakan tabel yang menampung data-data fasilitas mobil.
- Car fasilitas merupakan tabel yang menampung data-data fasilitas mobil.
- Categories merupakan tabel yang menampung data-data kategori mobil.
- Testimonial merupakan tabel yang menampung data-data testimonial mobil yang diberikan pengguna.
- Reservasi merupakan tabel yang menampung data-data reservasi pengguna.
- Reservasi detail merupakan tabel yang menampung detail reservasi pengguna.

Tabel 4. 4 Kelas, Atribut dan Metode

No.	Nama Kelas	Atribut	Metode
1.	Users	id : int nama : string email : string email_verified_at : timestamp member_token :	+ Create () + Read () + Update ()

No.	Nama Kelas	Atribut	Metode
		string password : string alamat : text avatar : string roles : int no_hp : int Avatar : string Created_at : timestamp Update_at : timestamp	+ <i>Delete</i> ()
2.	<i>Cars</i>	id : int nama_mobil : string kategori_id : string jumlah_kursi : int jumlah_pintu : int warna_mobil : string lepas_kunci : int stnk_mobil : string nomor_plat : string deskripsi_mobil : text biaya_supir : string status : string approved_admin : string Created_at : timestamp Update_at : timestamp	+ <i>Create</i> () + <i>Read</i> () + <i>Update</i> () + <i>Delete</i> ()
3.	<i>Simpans</i>	id : int user_id : int car_id : int Created_at : timestamp update_at : timestamp	+ <i>Create</i> () + <i>Read</i> () + <i>Update</i> () + <i>Delete</i> ()
4.	<i>Galleries</i>	id : int car_id : int foto : string Created_at : timestamp update_at : timestamp	+ <i>Create</i> () + <i>Read</i> () + <i>Update</i> () + <i>Delete</i> ()
5.	<i>Fasilitas</i>	id : int nama_fasilitas : string icon_fasilitas : string Created_at : timestamp update_at : timestamp	+ <i>Create</i> () + <i>Read</i> () + <i>Update</i> () + <i>Delete</i> ()
6.	<i>Car_Fasilitas</i>	id : int car_id : int	+ <i>Create</i> () + <i>Read</i>

- a. *Users* merupakan tabel yang berada dalam *database* berisi 13 *atribute* dan 4 *method* pengguna dengan berbagai *role*, *role* yang ada dalam sistem rental ini adalah admin, pelanggan, dan pemilik mobil.
- b. *Cars* merupakan tabel yang berada dalam *database* yang berisi *atribute* 15 dan 4 *method* yang ada dalam sistem rental mobil.
- c. *Simpans* merupakan tabel yang menampung data-data mobil yang favorit oleh pengguna.
- d. *Galleries* merupakan tabel yang menyimpan berupa foto mobil.
- e. *Fasilitas* merupakan tabel yang menampung data-data fasilitas mobil.
- f. *Car* fasilitas merupakan tabel yang menampung data-data fasilitas mobil.
- g. *Categories* merupakan tabel yang menampung data-data kategori mobil.
- h. *Testimonial* merupakan tabel yang menampung data-data testimonial mobil yang diberikan pengguna.
- i. *Reservasi* merupakan tabel yang menampung data-data reservasi pengguna
- j. *Reservasi detail* merupakan tabel yang menampung detail reservasi pengguna.

2. Perancangan Database

Sistem yang dibangun memiliki beberapa bisnis proses yang ingin diselesaikan adalah rancang bangun sistem reservasi rental mobil berbasis web di Kabupaten Kampar. Pada perancangan sistem ini terdapat 10 tabel sebagai berikut:

1. Tabel *Users*

Tabel ini digunakan untuk menampung semua data -data pengguna sistem yang dapat dilihat dari tabel di bawah ini.

Tabel 4. 5 *User Database*

No.	Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
1.	<i>Id</i>	<i>Integer</i>	<i>Primary key</i>
2.	<i>Name</i>	<i>Varchar(60)</i>	Nama pengguna
3.	<i>Email</i>	<i>Varchar(60)</i>	<i>Email</i> pengguna
4.	<i>Email_verified_at</i>	<i>Timestamp</i>	<i>Email</i> verifikasi
5.	<i>Remember_token</i>	<i>Varchar(60)</i>	Autentikasi pengguna
6.	<i>Password</i>	<i>Varchar(60)</i>	<i>Password</i> pengguna
7.	<i>Avatar</i>	<i>Varchar(60)</i>	Foto pengguna
8.	<i>Roles</i>	<i>Varchar(60)</i>	<i>Role</i> pengguna
9.	<i>No_hp</i>	<i>Integer</i>	Nomor telepon pengguna
10.	Alamat	<i>Text</i>	Alamat pengguna
11.	Status	<i>Varchar(60)</i>	Satus pengguna
12.	<i>Created_at</i>	<i>Timestamp</i>	Tanggal pengguna mendaftar
13.	<i>Updated_at</i>	<i>Timestamp</i>	Tanggal pengguna melakukan <i>update profile</i>

2. Tabel *Cars*

Tabel ini digunakan untuk menampung data - data mobil yang dapat dilihat pada tabel 4.6.

Tabel 4. 6 *Cars Database*

No.	Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
1.	<i>Id</i>	<i>Integer</i>	<i>Primary key</i>
2.	<i>Nama_mobil</i>	<i>Varchar(60)</i>	Nama mobil
3.	<i>Kategori_id</i>	<i>Integer</i>	Kategori mobil
4.	<i>Jumlah_kursi</i>	<i>Integer</i>	Jumlah kursi mobil
5.	<i>Jumlah_pintu</i>	<i>Integer</i>	Jumlah pintu
6.	<i>Warna_mobil</i>	<i>Varchar(60)</i>	Warna mobil
7.	<i>Transisi_,mobil</i>	<i>Varchar(60)</i>	Transisi mobil
8.	<i>Lepas_kunci</i>	<i>Integer</i>	lepas kunci
9.	<i>Stnk_mobil</i>	<i>Varchar(60)</i>	Stnk mobil
10.	<i>Nomor_plat</i>	<i>Varchar(60)</i>	Nomor plat

No.	Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
11.	Slug	<i>Varchar</i> (60)	Slug mobil
12.	User_id	<i>Integer</i>	Id pengguna
13.	Harga_rental	<i>Varchar</i> (60)	Harga rental
14.	Deskripsi_mobil	<i>Text</i>	Deskripsi mobil
15.	Biaya_supir	<i>Varchar</i> (60)	Biaya supir
16.	Status	<i>Varchar</i> (60)	Status mobil
17.	Approved_admin	<i>Varchar</i> (60)	Menyetujui admin
18.	<i>Created_at</i>	<i>Timestamp</i>	Tanggal pengguna mendaftar
19.	<i>Updated_at</i>	<i>Timestamp</i>	Tanggal pengguna melakukan <i>update profile</i>

3. Tabel Simpans

Tabel ini yang menampung data-data mobil yang tersimpan dapat dilihat pada tabel 4.7.

Tabel 4. 7 Simpans Database

No.	Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
1.	<i>Id</i>	<i>Integer</i>	<i>Primary key</i>
2.	User_id	<i>Integer</i>	Id pengguna
3.	Car_id	<i>Integer</i>	Id mobil
4.	<i>Created_at</i>	<i>Timestamp</i>	Tanggal pengguna mendaftar
5.	<i>Updated_at</i>	<i>Timestamp</i>	Tanggal pengguna melakukan <i>update profile</i>

4. Tabel Galleries

Tabel ini memuat data-data berupa foto mobil dapat dilihat pada tabel 4.8.

Tabel 4. 8 Galleries Database

No.	Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
1.	<i>Id</i>	<i>Integer</i>	<i>Primary key</i>
2.	Car_id	<i>Integer</i>	Id mobil
3.	Foto	<i>Varchar</i> (60)	Foto mobil
4.	<i>Created_at</i>	<i>Timestamp</i>	Tanggal pengguna mendaftar
5.	<i>Updated_at</i>	<i>Timestamp</i>	Tanggal pengguna melakukan <i>update profile</i>

5. Tabel Fasilitas

Tabel ini merupakan tabel yang menampung data-data fasilitas pengguna dapat dilihat pada tabel 4.9.

Tabel 4. 9 Fasilitas Database

No.	Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
1.	<i>Id</i>	<i>Integer</i>	<i>Primary key</i>
2.	Nama_fasilitas	<i>Varchar</i> (60)	Nama fasilitas
3.	Icon_fasilitas	<i>Varchar</i> (60)	Ikon fasilitas
4.	<i>Created_at</i>	<i>Timestamp</i>	Tanggal pengguna mendaftar

No.	Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
5.	<i>Updated_at</i>	<i>Timestamp</i>	Tanggal pengguna melakukan <i>update profile</i>

6. Tabel *Car Fasilitas*

Tabel ini merupakan *class* yang menampung data-data fasilitas mobil yang dapat dilihat pada tabel 4.10.

Tabel 4. 10 *Car Fasilitas Database*

No.	Nama kolom	Tipe data	Keterangan
1	<i>Id</i>	<i>Integer</i>	<i>Primary key</i>
2	<i>Car_id</i>	<i>Integer</i>	Id mobil
3	<i>Fasilitas_id</i>	<i>Integer</i>	Id fasilitas
4	<i>Created_at</i>	<i>Timestamp</i>	Tanggal pengguna mendaftar
5	<i>Updated_at</i>	<i>Timestamp</i>	Tanggal pengguna melakukan <i>update profile</i>

7. Tabel *Categories*

Tabel ini merupakan *class* yang menampung data-data kategori mobil dapat dilihat pada tabel 4.11.

Tabel 4. 11 *Categories*

No.	Nama kolom	Tipe data	Keterangan
1	<i>Id</i>	<i>Integer</i>	<i>Primary key</i>
2	<i>Categori_mobil</i>	<i>Varchar(60)</i>	Kategori mobil
3	<i>Categori_mobil_slug</i>	<i>Varchar(60)</i>	Kategori mobil slug
4	<i>Deskripsi_kategori</i>	<i>Text</i>	Deskripsi kategori mobil
5	<i>Created_at</i>	<i>Timestamp</i>	Tanggal pengguna mendaftar
6	<i>Updated_at</i>	<i>Timestamp</i>	Tanggal pengguna melakukan <i>update profile</i>

8. Tabel *Testimonial*

Tabel ini merupakan *class* yang menampung data-data testimonial mobil yang diberikan pengguna dapat dilihat pada tabel 4.12.

Tabel 4. 12 *Testimonial*

No.	Nama kolom	Tipe data	Keterangan
1	<i>Id</i>	<i>Integer</i>	<i>Primary key</i>
2	<i>User_id</i>	<i>Integer</i>	Id pengguna
3	<i>Testimonial</i>	<i>Text</i>	Testimoni
4	<i>Created_at</i>	<i>Timestamp</i>	Tanggal pengguna mendaftar
5	<i>Updated_at</i>	<i>Timestamp</i>	Tanggal pengguna melakukan <i>update profile</i>

9. Tabel *Reservasi*

Tabel ini merupakan *class* yang menampung data-data reservasi pengguna dapat dilihat pada tabel 4.13.

Tabel 4. 13 *Reservasi*

No.	Nama kolom	Tipe data	Keterangan
1	<i>Id</i>	<i>Integer</i>	<i>Primary key</i>
2	<i>User_id</i>	<i>Integer</i>	Id pengguna
3	<i>Mulai_rental</i>	<i>Date</i>	Mulai rental mobil
4	<i>Tanggal_kembali</i>	<i>Date</i>	Tanggal kembalian mobil
5	<i>Lama_rental</i>	<i>Varchar(60)</i>	Lama rental
6	<i>Lokasi_detail</i>	<i>Text</i>	Lokasi detail
7	<i>Berapa_orang</i>	<i>Integer</i>	Banyak orang dalam mobil

8	Lokasi_tujuan	Varchar(60)	Lokasi tujuan
9	Kode_transaksi	Varchar(60)	Kode transaksi pembayaran resrvasi
10	Created_at	Timestamp	Tanggal pengguna mendaftar
11	Updated_at	Timestamp	Tanggal pengguna melakukan <i>update profile</i>

10. Tabel *Reservation Detail*

Tabel ini merupakan *class* yang menampung detail reservasi pengguna dapat dilihat pada tabel 4.14.

Tabel 4. 14 Reservasi Detail

No.	Nama kolom	Tipe data	Keterangan
1	<i>Id</i>	<i>Integer</i>	<i>Primary key</i>
2	User_id	<i>Integer</i>	Id pengguna
3	Mulai_rental	<i>Date</i>	Mulai rental mobil
4	Tanggal_kembali	<i>Date</i>	Tanggal kembalian mobil
5	Lama_rental	Varchar(60)	Lama rental
6	Lokasi_detail	<i>Text</i>	Lokasi detail
7	Berapa_orang	<i>Integer</i>	Banyak orang dalam mobil
8	Lokasi_tujuan	Varchar(60)	Lokasi tujuan
9	Kode_transaksi	Varchar(60)	Kode transaksi pembayaran resrvasi
10	Created_at	Timestamp	Tanggal pengguna mendaftar
11	Updated_at	Timestamp	Tanggal pengguna melakukan <i>update profile</i>

SIMPULAN

Berdasarkan hasil yang didapatkan dari serangkaian proses penelitian mengenai Rancang Bangun Sistem Rental Mobil Berbasis Web di Kabupaten Kampar, maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Sistem rental mobil berbasis website telah selesai dibangun dan dapat membantu pelanggan mendapatkan informasi melalui website tanpa batas ruang dan.waktu.
2. Sistem ini mempermudah pelanggan dalam melakukan reservasi rental mobil.
3. Sistem rental mobil berbasis web mempermudah pemilik rental mobil dalam melakukan proses promosi mobil miliknya.

DAFTAR PUSTAKA

- Agustin, R., & Nuryana, I. K. D. (2020). PERANCANGAN SISTEM APLIKASI PENYEDIA JASA RENTAL MOBIL BERBASIS WEB (Studi Kasus: NUSA TRANS SURABAYA). *Jurnal Manajemen Informatika*, 11(1).
- Mulyani, S. (2017). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Keuangan Daerah: Notasi Pemodelan Unified Modeling Language (UML)*. Abdi Sistematika.
- Oktaviani, A., & Sari, Y. S. (2018). SISTEM INFORMASI PENYEWAAN MOBIL BERBASIS WEB (STUDI KASUS: CV. RAFAEL TRANS). *Jurnal Ilmiah Satya Negara Indonesia Vol*, 12(1),
- Siahaan, V., & Sianipar, R. H. (2020). *TWO BOOKS IN ONE: Belajar Cepat, Mudah, dan Mandiri Pemrograman Database dengan Python/MySQL*.
- Abdullah, D., & Erliana, C. I. (2012). Bisnis Rental Mobil Melalui Internet (E-Commerce) Menggunakan Algoritma Sha-1 (Sequire Hash Algorithm-1). *Speed-Sentra Penelitian Engineering Dan Edukasi*, 4(2).
- Andy Krisianto, S. (2014). *Internet untuk Pemula*. PT.Elex Media Komputindo.
- Anggraeni, E. Y. (2017). *Pengantar sistem informasi*. Penerbit Andi.